

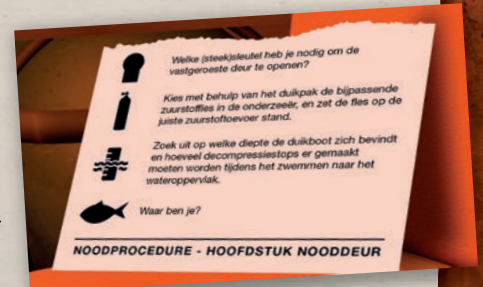
# DOWN BELOW

# OPLOSSING

## INTRODUCTIESSPEL

Nadat jullie je realiseren dat jullie vast zitten in een gezonken onderzeeër ga je direct aan de slag met het zoeken naar de code van de nooddeur.

Je vindt een gescheurde bladzijde uit een noodboek op de stoel. Hierop staat exact wat je moet doen om de juiste vier sleutels voor de Chrono Decoder te vinden.



De volgorde waarin de vier sleutels in de Chrono Decoder moeten, staat aangegeven op de deur:

- 1) vissen (= gebied),
- 2) luchtfles (= duikuitrusting),
- 3) diepte (= decompressiestops) en
- 4) deurslot (steeksleutel).



### Welk gebied zijn we? (VR)

Om uit te vinden in welk gebied jullie je bevinden, kijk je welke soort vissen je ziet door de voorruit van de onderzeeër in de VR-omgeving. Dit zijn 5 vissoorten: Flouviatalis, Picasolatus, Redleria, Xipolatus en Winchilus. Zoek deze vervolgens op de herkenningkaart op en lees bij elke vis in welk gebied deze NIET voorkomt. Zoek vervolgens op de landkaart naar deze locaties en elimineer ze alle 5:

- Vissoort 'Flouviatalis' komt niet voor in koraalrijk gebied. Oftewel, hij komt niet voor in de buurt van locatie A: 'Het Kleurrijke Rif'.

- Vissoort 'Picasolatus' komt niet voor in gebieden met sterke stroming. Oftewel, hij komt niet voor bij de sterke stroming van locatie E: 'Het Oog'.

- Vissoort 'Redleria' komt niet voor in gebieden met veel visetende vogels. Oftewel, hij komt niet voor in de buurt van de vele pelikanen op locatie B: 'Pelicano'.

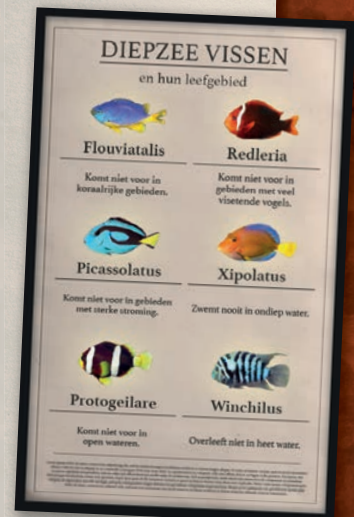
- Vissoort 'Xipolatus' zwemt nooit in ondiep water. Oftewel, hij komt niet voor bij locatie F: 'Het Ondiepe'.

- Vissoort 'Winchilus' overleeft niet in heet water. Oftewel, hij komt niet voor in de buurt van de onderzeese vulkaan op locatie C: 'Lava Hotspot'.

De enige locatie die overblijft is D: 'The Great Wide Open'. Dit zou je ook kunnen zien aan de vis (Protogeilare) die je als enige niet ziet en ook niet voorkomt in open water.

**Antwoord: Sleutel D op plek 1**

HINT 2: SPOT 5 VISSSEN EN ZOEK HUN LEEFGEBIEDEN OP DE KAART. JE BENT IN HET GEBIED DAT GEMEDEN WORDT DOOR DE ONGEZIENE VIS.

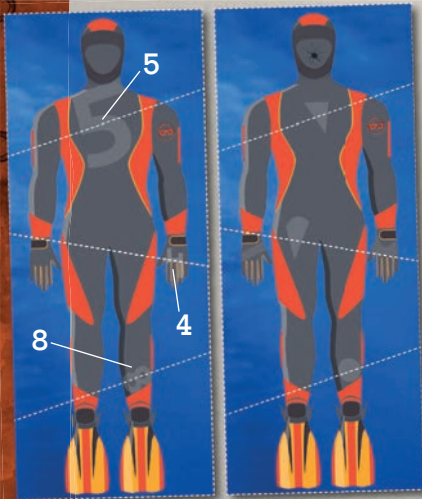


### Duikuitrusting (VR)

Vind de juiste duikuitrusting: Puzzel de twee duikuitrustingen aan elkaar zodat op beide pakken de licht grijze vormen goed doorlopen. Het kapotte pak met het gebroken glas in de helm is niet bruikbaar. Op het andere pak vind je het VR-logo en drie cijfers, een 5, een 4 en een 8.

Zoek in de VR-omgeving naar de bijpassende duikfles: Dit is de fles met dezelfde cijfers als op het pak: 5, 4 en 8.

Je vindt duikflessen in de 4 kastjes links en rechts bovenin de onderzeeër. De kleur van de duikfles met cijfers 5, 4 en 8 is blauw.



Lees de juiste zuurstoftoevoerstand af in de poster naast de deur: Op de poster staat op welke stand een bepaalde kleuren duikfles moet staan. De blauwe duikfles moet op stand F gezet worden.

**Antwoord: Sleutel F op plek 2**

HINT 1: HET DUIKPAK VORMT DE CODE VAN DE FLES. KIJK OOK GOED BOVEN IN DE VR-OMGEVING

### Decompressie stops

Je ziet in de decompressie tabel dat de hoeveelheid decompressiestops die je moet maken om veilig boven te komen afhangt van de diepte waarop je zit. De waterkleur tabel geeft aan welke kleur het water heeft op een specifieke tijd van de dag.

Tijd: In de tekst op de envelop staat dikgedrukt en onderstreept dat het zeventien over twee is. Dus je weet dat je op de linker kolom van de waterkleur diepte index van 2:00-3:00 moet kijken.

Waterkleur: De waterkleur om 2:17 kun je op twee manieren vinden:

1) In de VR-omgeving: op het dashboard geeft de witte stip op de kleurindex aan wat de kleur van het water op dat moment is. Dit is het vierde vakje van boven. Kijk nu op de

kleurindex van 2:00-3:00 en zie dat je op 80 meter zit.

2) In de papieren onderzeeër: vergelijk de kleuren van de index strip met de kleur van het water in het ronde raam. De kleur komt overeen met het vakje met 80 meter.

Decompressie tabel: Lees in deze tabel af dat je bij 80 meter diepte 6 decompressiestops moet maken.

**Antwoord: Sleutel 6 op plek 3**

WATERKLEUR DIEPTE INDEX & DECOMPRESSIETABEL		
50m	20 meter diepte en ondieper = geen stops	50m
60m	30 meter diepte = 1 stop	60m
70m	40 meter diepte = 2 stops	70m
80m	50 meter diepte = 3 stops	80m
90m	60 meter diepte = 4 stops	90m
100m	70 meter diepte = 5 stops	100m
110m	80 meter diepte = 6 stops	110m
120m	90 meter diepte = 7 stops	120m
130m	100 meter diepte = 8 stops	130m
140m	110 meter diepte en dieper = 9 stops	140m

TIJD 2:00 - 3:00

Slot op deur (ER)

Je ziet dat het slot op de deur dezelfde vorm heeft als de sleutel die nodig is om hem te openen. Je hebt de sleutel met het vierkante gat nodig.

Antwoord: Sleutel 'vierkant' op plek 4

CODE: DF6vierkant

