

# 촬영합니다 2 공포의 놀이공원

## 탈출 공략집

내용 누설 주의!  
탈출 방법이 정말 궁금할 때만 읽으세요!

공짜표가 생겼다고 놀이공원에 간 건 잘못된 판단이었습니다. 행복한 할리의 마술쇼를 보러 간 건 더할 나위 없이 최악이었구요! 눈치채셨을지 모르겠지만, 행복한 할리는 사실 이중인격자입니다. 행복한 할리와 우울한 갈리는 같은 사람이며 서로를 항상 견제하며 살아왔죠. 사악한 할리가 육체를 장악할 땐 온갖 문제를 일으켰고, 갈리는 그걸 수습하고 여기저기 탈출을 위한 힌트를 남기고 다녔습니다. 심지어 갈리는 자기 애완 원숭이도 사람들을 도와줄 수 있게 훈련시켰죠.

### 제 1장: 동물 우리에서 탈출하라

우리에 걸린 큰 자물쇠를 보면 열쇠를 어떤 순서로 꽂아야 하는지 알 수 있습니다.

#### 미로 자물쇠

출발 지점부터 펜이나 연필로 길을 그어가며 미로를 탈출하세요.  
탈출구로 가는 길에 지나치는 단어들을 모두 합하면 '답은 B입니다'라는 문장이 나옵니다.

#### 따라서 미로 자물쇠의 답은 B

#### 녹색 자물쇠

녹색 자물쇠에는 ER 로고가 있습니다. 따라서 암호 해독기의 문자 암호 해독용 원판을 사용해야 합니다. 녹색 자물쇠 뒷면을 보면 '원숭이의 이름을 잘 봐!'라고 적혀 있습니다.

원숭이의 이름이 알고 싶다면 원숭이 등을 보세요. 'O T I L S - E K L', 즉 원숭이의 이름은 '원스텐'입니다. 원스텐이 입은 웃웃은 우울한 갈리가 원스텐을 처음 만난 날 준 선물이라고 하네요.

원스텐 이름의 '스' 위에 별 모양 기호가 있습니다. 따라서 녹색 자물쇠의 별을 문자 암호 해독용 원판의 '스'에 맞춰 놓아야 합니다. 그리고 원스텐 이름의 나머지 자음인 오, L, E를 보면 모두 정사각형을 가리키고 있습니다.

#### 따라서 녹색 자물쇠의 답은 ■

#### 애완용 원숭이

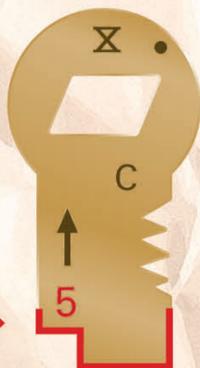
원숭이가 열쇠꾸러미를 갖고 있네요. 원숭이를 어떻게든 유인해야 할 텐데, 운 좋게도 할리가 두고 간 도시락이 손 닿는 곳에 있습니다. 원숭이가 좋아하는 음식을 주면 맞는 열쇠를 줄지도 몰라요. 하지만 입맛이 워낙 까다로운 친구니 잘 골라야 한답니다.

\* 원숭이 등에 '단 것은 싫어!'라고 적힌 걸 보니 탄산음료나 사탕은 싫어할 것 같습니다.

\* 벽에 '견과류와 유제품에 알레르기가 있다'는 주의사항이 있네요.  
그렇다면 치즈, 땅콩, 피자(치즈가 들어갑니다)는 못 먹을 듯 합니다.

그렇다면 남은 것은 당근뿐입니다. 당근을 뒤집어보면 열쇠 아래부분의 모양이 그려져 있습니다.  
원숭이가 당근과 이 열쇠를 교환해 줍니다.

따라서 원숭이가 준 정답 열쇠는



**꼬리표**

동물 우리에 걸린 색깔 자물쇠를 보세요. 보라색과 초록색에는 벌써 4와 5가 입력되어 있네요. 그러니 주황색 숫자만 맞추면 됩니다. 자물쇠엔 풍선이 그려진 꼬리표가 달려 있습니다. 풍선에 관련된 문제라는 의미입니다.

풍선 갯수를 세보면 3개 2개 1개입니다. 이 문제는 풍선의 색깔을 섞고 그 갯수를 찾는 문제입니다.

- \* 빨간색과 파란색을 섞으면 보라색입니다. 빨간 풍선 1개, 파란 풍선 3개가 있으니 보라색 4개를 만들 수 있습니다. 따라서 색깔 자물쇠의 보라색 숫자는 4입니다.
- \* 노란색과 파란색을 섞으면 초록색입니다. 노란 풍선 2개, 파란 풍선 3개가 있으니 초록색 5개를 만들 수 있습니다. 따라서 색깔 자물쇠의 초록색 숫자는 5입니다.
- \* 빨간색과 노란색을 섞으면 주황색입니다. 빨간 풍선 1개, 노란 풍선 2개가 있으니 주황색 3개를 만들 수 있습니다. 따라서 색깔 자물쇠의 주황색 숫자는 3입니다.

이제 모든 숫자를 알았으니 꼬리표의 수식을 풀 수 있습니다. 
$$\frac{(3 \times 4) + 3}{5} = 3$$

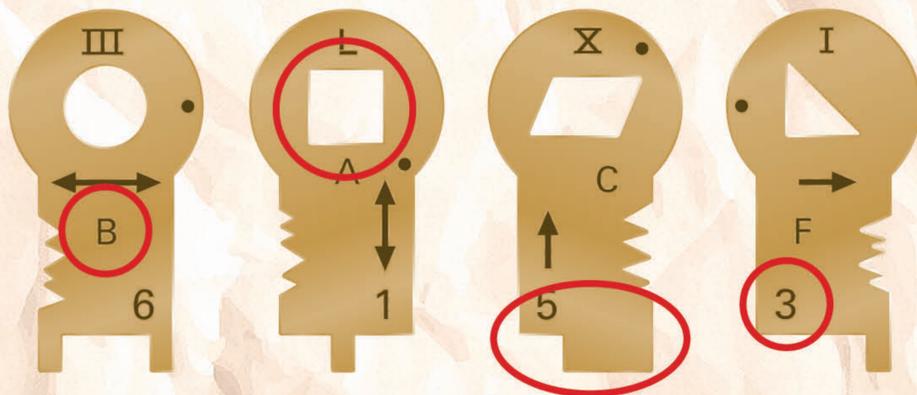
**따라서 꼬리표의 답은 3**

제한시간 55분 - 힌트 1: 원숭이가 좋아하는 음식으로 유혹하세요. 열쇠를 넘겨줄 지도 몰라요! 벽에 적힌 주의사항을 참조하세요.

제한시간 50분 - 힌트 2: 풍선 갯수를 세고 색깔을 잘 섞으세요. 원숭이 등의 별 표시와 녹색 자물쇠를 사용해 올바른 위치를 찾으세요.

수수께끼 4개의 답을 모두 알았다면 이제 우리에게 걸린 큰 자물쇠를 열 수 있습니다. 미로 자물쇠, 녹색 자물쇠, 원숭이, 꼬리표에서 얻은 답을 차례로 암호 해독기에 꽂으세요.

**제 1장 정답:**



**제 2장: 열쇠 카드를 색칠하고 분장실의 잠금장치를 해제하라**

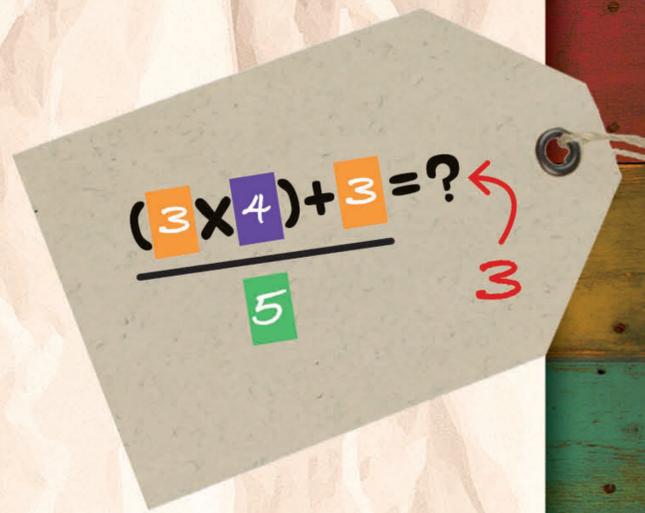
**열쇠 카드**

열쇠 카드엔 다양한 형태의 기호가 그려져 있습니다. 거울 카드, 옷 보관증, 현관 매트, 기호 계산식, 트럼프 카드에 숨겨진 기호, 혹은 숫자를 찾아내서 열쇠 카드에 색칠해야 합니다. 그 후 열쇠 카드 위에 잠금 장치를 놓으면 분장실의 잠금장치를 여는 정답 암호가 나타납니다.

**전구가 달린 거울**

분장실 벽에 걸린 전구 색깔을 따라 같은 순서대로 거울 카드에 끈을 매세요. 빨간색 전구부터 시작해서 초록색, 보라색, 노란색, 파란색, 다시 빨간색으로 이어집니다. 앞뒤로 번갈아가며 끈을 잘 땀다면 끈의 모양이 알파벳 A처럼 보일 겁니다!

열쇠 카드에서 'A'가 적힌 칸을 칠하세요.



**옷 보관증**

옷 보관증엔 '??'가 적혀 있습니다. 분장실의 옷걸이를 보세요. 영수증의 번호는 왼쪽부터 차례대로 26, 16, 06, 68, 88, 빈칸, 98입니다. 하지만 옷걸이를 반대편에서 바라보면 영수증 번호는 86, 빈칸, 88, 89, 90, 91, 92입니다. 그렇다면 빈칸에는 87이 있었을 겁니다. 열쇠 카드에서 '87'이 적힌 칸을 칠하세요.



**현관 매트**

현관 매트에 적힌 글 '늘 얼굴은 웃고있지만 마음속으론 우는 광대'에서 '웃', '지', '마' 글자 3개는 글씨체가 다릅니다. 열쇠 카드에서 '웃지마'가 적힌 칸을 칠하세요.

**기호 계산식**

분장식 벽과 책상을 살펴보면 카드 기호가 적힌 수식이 숨겨져 있습니다.

$$\spadesuit \spadesuit \spadesuit \heartsuit = 17, \heartsuit \heartsuit \heartsuit \clubsuit = 12, \heartsuit \heartsuit \heartsuit \spadesuit = 10, \clubsuit \clubsuit \spadesuit \spadesuit = 18$$

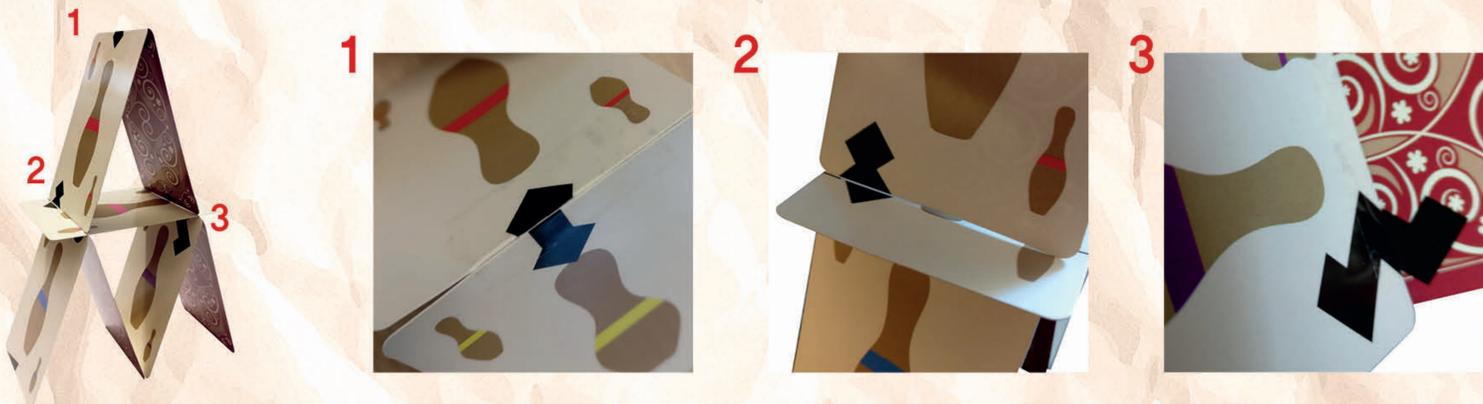
수식 4개를 보고 계산해보면  $\spadesuit = 5, \heartsuit = 2, \clubsuit = 3$  입니다.

카드의 수식은  $\heartsuit \heartsuit \clubsuit \clubsuit \clubsuit \spadesuit = ?$  이므로  $3 + 3 + 4 + 4 + 4 + 5 = 23$ .

열쇠 카드에서 '23'이 적힌 칸을 칠하세요.

**트럼프 카드 집 쌓기**

소파 옆 둥근 나무 탁자 위에 카드로 쌓은 집이 있습니다. 트럼프 카드로 이와 똑같은 집을 만들어 보세요. '정말 놀라운 곡예의 세계' 포스터를 보면 어떤 색깔 카드를 어디에 놓아야 하는지 알 수 있습니다. 카드를 잘 쌓으면 숨겨진 모양 3개가 보입니다!



혼자서 카드 집을 만드는 건 정말 어렵습니다! 여러 사람이 협력하거나 테이프로 카드를 이어붙이면 조금 편합니다. 숨겨진 모양을 모두 찾았다면 열쇠 카드를 보고 같은 형태의 칸을 칠하세요.

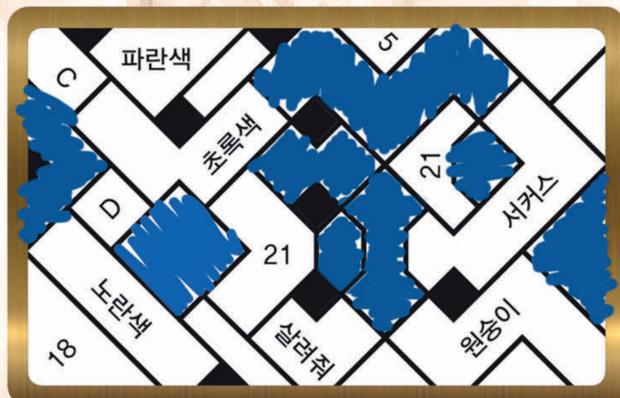
제한시간 45분 - 힌트 3: 정답 7개를 열쇠 카드에 더 칠하고 잠금 장치 아래에 놓으세요.

제한시간 40분 - 힌트 4: 벽에 걸린 전구 색깔 순서대로 거울 카드에 끈을 묶어보세요. 글자 하나가 나타나요.

제한시간 30분 - 힌트 5: 현관 앞 매트를 살펴보세요. 카드에 적힌 이상한 기호들도 잘 보세요. 옷걸이를 모든 방향에서 돌려보세요.

제한시간 20분 - 힌트 6: 포스터에 적힌 볼링핀처럼 카드를 쌓아서 집을 만들고 숨겨진 모양 3개를 찾으세요.

**제 2장 정답: 2512**



### 제 3장: 놀이공원에서 나가는 길을 찾아라

드디어 극장에서 빠져나왔습니다. 지도를 보니 놀이공원엔 아주 많은 출입구가 있는 모양입니다. 하지만 놀이공원의 많은 통로와 출입구가 폐쇄된 상태입니다. 어떻게 탈출해야 할까요?

봉투 안에는 동물 우리, 범퍼카, 대회전 관람차 입장권과 빙고 카드가 있습니다. 윈스턴이 힌트를 주는군요. 갈림길에서 맞는 방향을 4번 찾으면 탈출 성공이라고 하네요!

#### 원숭이 심터

극장에서 나와 곧장 88, 61번 길을 따라가면 우리에게 갇힌 원숭이를 만날 수 있습니다. 원숭이가 우리를 흔들어도 무서워하지 말라는 안내판이 있네요. 동물 우리 카드를 원숭이 위에 놓고 좌우로 움직이면 원숭이가 한쪽 팔로 왼쪽을 가리킵니다. 그러니 여기서 왼쪽(←)으로 꺾어 범퍼카가 있는 곳으로 갑니다.

#### 범퍼카

지도의 빈 칸에 맞춰 범퍼카 카드를 정확히 놓으면 차들이 화살표 모양을 만들어 왼쪽을 가리킵니다. 따라서 36번 갈림길에서 다시 왼쪽(←)으로 꺾어 대회전 관람차로 갑니다.



#### 대회전 관람차

대회전 관람차 좌석에 '우측 방향으로 가셔야 합니다'라고 적혀 있습니다. 따라서 08번 갈림길에서 오른쪽으로 꺾어(→) 빙고 게임으로 갑니다.

#### 빙고 카드

원숭이, 범퍼카, 관람차를 거쳐 빙고 게임 천막까지 왔습니다. 지금까지 지나쳐온 길에 적힌 숫자를 보고 빙고 카드를 칠해보세요. 양쪽 방향을 가리키는 화살표가 나타납니다. 빙고 게임 천막 뒷편의 왼쪽, 오른쪽 출입구(↔)로 빠져나갈 수 있습니다!

#### 정답 암호

출발 지점에서 탈출구까지 가는데 갈림길을 4번 만났습니다. 갈림길에서 꺾었던 방향 순서대로 똑같은 화살표 기호가 새겨진 열쇠를 암호 해독기에 꽂으세요.

65	78	58	02	87	59	83	44	25	64
13	26	75	43	90	15	95	73	07	47
23	84	06	66	77	24	93	63		
45		71	11	62	86				49
80		50	85	03	51				37
46	21	81	22	55	32			57	82
60	38	09	53	27	35	17	41	91	04
29	52	69	19	79	39	89	33	21	67



원숭이 심터: 왼쪽 화살표(←) 열쇠

범퍼카: 왼쪽 화살표(←) 열쇠

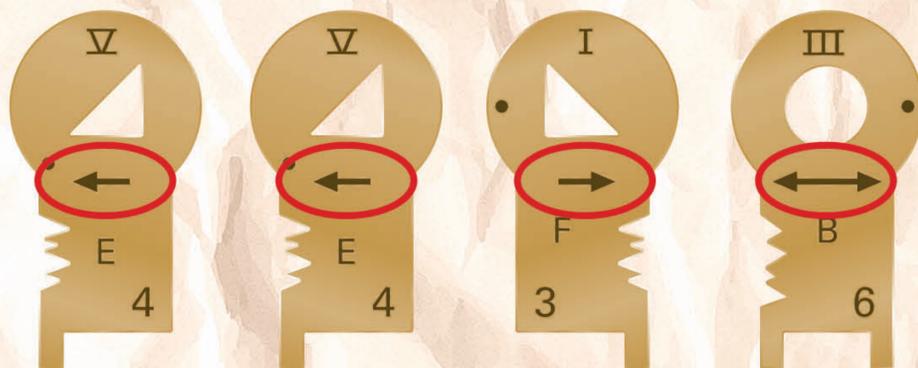
대회전 관람차: 오른쪽 화살표(→) 열쇠

빙고 카드: 양쪽 화살표(↔) 열쇠

제한시간 10분 - 힌트 7: 올바른 방향을 4번 찾아야 해요.

제한시간 5분 - 힌트 8: 암호 해독기에 꽂는 열쇠에는 화살표가 그려져 있습니다.

### 제 3장 정답:



사실은 출발 지점에 놓인 이정표만 보아도 답을 알 수 있어요! 위에서부터 왼쪽, 왼쪽, 오른쪽, 양쪽! 정답이 코앞에 있었네요!

