

ÚNOS

ŘEŠENÍ

POKRAČUJTE VE ČTENÍ, POUZE POKUD SE CHCETE
DOZVĚDĚT ŘEŠENÍ!

Na cestě domů vás únosce přemohl a vy jste upadli do bezvědomí. Když se vám smysly konečně vrátí, vidíte okolo sebe jen vlhký a tmavý sklep. Podařilo se vám uniknout ze sklepa? Nebo vám něco uniklo? Tady si můžete přecíst, co byste měli udělat pro najítí kódu pro poklop.

Část 1: Otevřete zámky na poklopu a unikněte ze sklepa za méně než 15 minut.

Zatímco vás někam odváží auto, začnete brzy znovu získávat vědomí. Podaří se vám zachytit část rozhovoru, který únosce vede sám se sebou. Po chvíli znovu ztratíte vědomí. To se vám vrátí až uvěznění v temném sklepe. Zde najdete kuchyňské hodiny, na kterých zbývá už jen 15 minut. Objevíte stopy potřebné k otevření 4 zámků na poklopu, který vám brání v úniku.

Nápis na zdi

Při bližším pohledu na poklop si všimnete 3 klíčových děr a klávesnice. Budete tedy potřebovat 3 klíče a nakonec ještě číslo pro klávesnici.

Na stěně vzadu jsou tři slova s písmeny, která jsou z části již smazaná.

Doplňte chybějící části písmen. Najdete nápis: „cvičení, rodina, stopa“. Tato tři slova určují správné pořadí prvních tří klíčů k zámku na poklopu.

Z útržků, které jste slyšeli od únosce v autě, je možné vyčíst, že hledá pochopení. Záměrně skryl klíče k poklopu do sklepa poblíž věcí, které jsou pro něj důležité. Věcí, které z něj udělaly to, čím je teď. Také zde nechal stopy.

Každé své oběti nabízí šanci na útek. To ale vyžaduje, aby každá oběť dokázala, že je „hodna svobody“. Musí prokázat, že mu rozumí.

NÁPOVĚDA 1: KLÍČE 1 = CVIČENÍ, 2 = RODINA, 3 = STOPA A 4 = ZÁMEK.

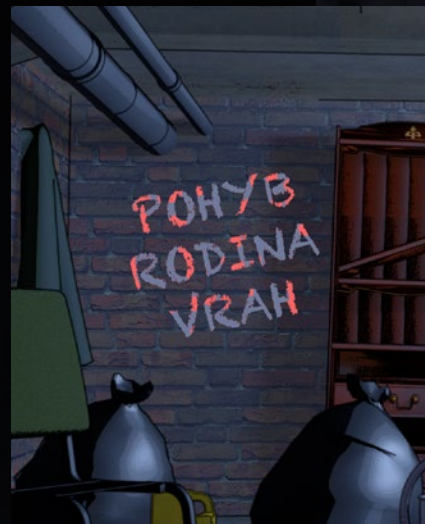
DÍLKY S PORTRÉTEM OBRÁŤTE.

NÁPOVĚDA 1 (EXTRA): DÍLKY S PORTRÉTEM OTOČTE TAK, ABYSTE Z RÁMU PORTRÉTU VYTVOŘILI KLÍČ.

1) Cvičení

Únosce má ve sklepe spoustu haraburdí. Jen jedna věc nabízí jasné spojení se slovem „cvičení“: terénní kolo. Na kole jsou dva prvky, které ukazují na klíč: Reflexní kruh na pneumatice a podivný trojúhelníkový vzor na rámu. Oba tyto prvky se nachází na klíči s kruhem.

KLÍČ 1: 



2) Rodina

Na zdi vidíte obraz matky únosce. Během jeho povídání v autě zaslechnete, že si přeje, aby se mu povedlo „vše srovnat“. Tato stopa vám napovídá, abyste otočili 4 jednotlivé dílky portrétu. Bílá přerušovaná čára okolo portrétu naznačuje, že konečný výsledek bude větší, než obraz na zdi. S dílky otáčejte, dokud z nich nevytvoříte skutečný klíč. Uprostřed tohoto klíče uvidíte tvar čtverce.

KLÍČ 2: 



3) Stopa

Únosce má v autě noviny s titulkem: „Vrah čelí stíhání“.

Vedle titulku je snímek hlavy oběti s vyřezaným symbolem „X“ na čele. Z novin je zřejmé, že vrah používá k podpisu svých obětí římskou číslici „X“.

KLÍČ 3: 

4) Klávesnice

Únosce zakroužkoval na klávesnici tři sousedící čísla, jejichž součtem je vždy 11. Pokračujte v kroužkování stejným způsobem, dokud vám nezůstane jediné číslo. Z již zakroužkovaných čísel je zřejmé, že všechna tři čísla, která je třeba sečíst, se musí nacházet na stejném řádku či ve stejném sloupci. Mimo to lze každé číslo použít několikrát. Nakonec vám zůstane číslo 3, které představuje poslední zbývající klíč.

KLÍČ 4: **3**

NÁPOVĚDA 2: TA STOPA TU NĚKDE MUSÍ BÝT. NEBYLO V AUTĚ NĚCO, CO UPOUTALO VAŠI POZORNOST?

NÁPOVĚDA 2 (EXTRA): SOUČET KAŽDÝCH TŘÍ ZAKROUŽKOVANÝCH ČÍSEL JE 11. ZAKROUŽKUJTE VŠECHNY TROJICE, KTERÉ DÁVÁJÍ SOUČET 11, DOKUD VÁM NEZŮSTANE POUZE JEDNO ČÍSLO.



KÓD:  **3**

