

LÄPIPELUVUOHJE

ÄLÄ LUE ENNEN KUIN OLET VALMIS NÄKEMÄÄN RATKAISUN!



Ystäväsi ja luokkatoverisi Natalie on ollut kadoksissa jo vuoden. Yhtäkkiä näet hänet näyssä! Onnistuitko selvittämään hänen katoamiseensa liittyvän mysteerin, vai jäikö jotain kenties huomaamatta? Näin sinun olisi pitänyt tehtävät ratkaista:

Osa 1: Jälki-istunto

Koska olitte kaikki nukahtaneet kesken hra Collinsin matematiikan tunnin, teidän täytyi jäädä jälki-istuntoon, jossa teidät istutettiin erillenne. Miten voisitte selvittää Natalien katoamiseen liittyvän mysteerin vain 60 minuutissa? Kuulet yhtäkkiä jonkun yskäisevän takanasi. Se on Casper. Hän antaa sinulle lapun, joka näyttää matematiikan läksyiltä ja se on allekirjoitettu: "Jätte yhden velkaa. Casper, jälki-istuntojen kingi".

0. Casperin viesti

Viesti, jonka Casper antoi sinulle, on yhdistelmä kirjaimia, numeroita ja symboleita. Pidä lappua ylösalaisin ja katso sitten sinisiä numeroita ja symboleja purkaaksesi Casperin koodin. Nämä merkit ovat kirjaimia, jotka on kirjoitettu ylösalaisin. Kun käännät tekstin, saat:

- 1) Taittele [suunnitelma](#) paperiseksi [lennokiksi](#) ja heitä [se](#) ystävillesi.
- 2) Varmista, että sinulla on lupa poistua [vessaan](#).
- 3) [Vie](#) rehtorin toimiston [avain](#) talonmieheltä. Käy sisään rehtorin [toimistoon](#) ja [kutsu](#) paikalle Hra. [Collins](#) käyttäen sisäpuhelinta.
- 4) [Loput](#) teistä [voivat](#) paeta [koulusta](#) heti [kun](#) Hra. [Collins](#) lähtee rehtorin [kansliaa](#) kohti. [Piirrä](#) [lyhin tie](#) pakoon. Varo [kuitenkin](#): Älä [kulje](#) niiden [ovien](#) edestä, joissa on [edelleen tunteja](#)!!!

Seuraa suunnitelman alleviivattuja asiaa löytääksesi oikeiden avainten muodot. Näiden suunnitelman osien järjestys on myös avainten järjestys.

VIHJEKORTTI 1 –OSA 1: LUE PAKOSUUNNITELMA HUOLELLA. PIDÄ SAMALLA MUISTILAPPUA YLÖSALAISIN, RATKAISTAKSESI SINISET NUMEROT JA SYMBOLIT.

1. Taittele suunnitelma lennokiksi

Taittele viesti taittoviivoja pitkin numerojärjestyksessä. Tarkastele sitten lentokoneen yläpuolelta piirrosta, jossa hra Collinsin kuva on nyt muuttunut kolmioksi. Viiva kolmion vieressä indikoi, mikä on muodon pohja.

VIHJEKORTTI 2 –OSA 1: TAITA KORTTI SISÄÄNPÄIN TAITTOVIIVOJA PITKIN NUMEROJÄRJESTYKSESSÄ.



Avain 1:

2. Varmista, että sinulla on lupa poistua vessaan

Hra Collinsin mielestä sinun olisi pitänyt käydä vessassa välitunnilla. Onneksi hän ei ole kuitenkaan yhtä ilkeä kuin mitä näyttää, joten hän antaa sinulle mahdollisuuden: Jos selvität arvoituksen, jonka ratkaisemalla pääset poistumaan WC:hen. "Olen täynnä reikiä, mutta varastoin silti vettä, mikä olen?"

Vastaus on "Sieni". Sieni on taulun alapuolella luokkahuoneessa. Kun katsot sitä tarkemmin, huomaat siinä ympyrän muodon.

Avain 2: ●

3. Vie rehtorin toimiston avain talonmieheltä

Yksi teistä on saanut luvan kulkea vapaasti käytävillä mennäkseen vessaan. WC:n sijaan, tämä henkilö meneekin talonmiehen huoneeseen viedäkseen rehtorin huoneen avaimen. Talonmiehen takana on avainnaulako. Naulakolla on sama pohja kuin rakennuksen pohjakuvassa pelastussuunitelmassa. Etsi kartalta rehtorin kanslia ja hae vastaava avain naulakosta. Tämä on avain, jossa on neliön muotoinen reikä.

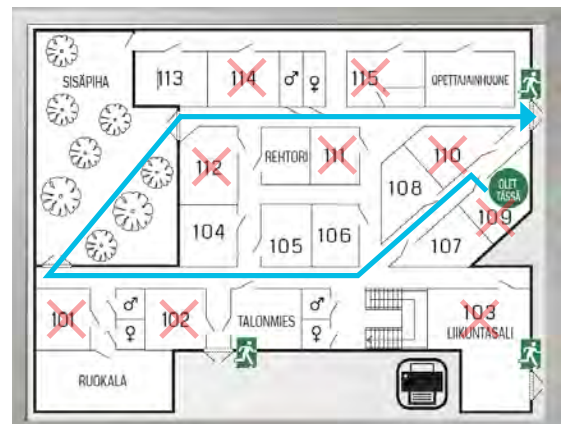


Avain 3: ■

VIHJEKORTTI 3 –OSA 1: MUISTUTTAAKO AVAINTELINEEN MUOTO SINUA JOSTAIN?

4. Piirrä lyhin tie pakoon

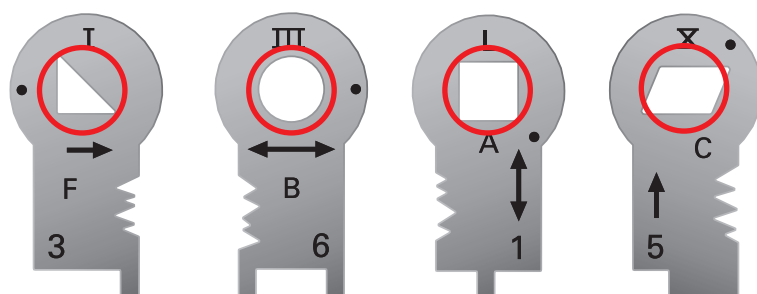
Vessaan poistunut henkilö onnistui viemään rehtorin huoneen avaimen ja on kutsunut hra Collinsin sisäpuhelimella rehtorin kansliaan. Nyt loput ryhmästänne voivat paeta koulusta. Casperin suunnitelmassa kerrotaan, että sellaisten luokkien, joissa on tunteja, ovien edestä ei voi kulkea. Muuten teidät voitaisiin nähdä ja pakonne keskeytettäisiin. Selvitä paljonko kello on ja missä luokkahuoneissa on tunti kesken. Kellon mukaan aika on nyt 15.10 ja lukujärjestyksen mukaan tällä hetkellä on 9 luokkaa joissa on tunteja. Ne ovat 101, 102, 103, 109, 110, 111, 112, 114 ja 115. Merkitse nämä karttaasi. Näet nyt että ette voi käyttää eteläistä uloskäyntiä, ettekä liikuntasalin hätäuloskäyntiä menemättä huoneiden 102 ja 103 ohi. Ainoa vaihtoehto on käyttää itäistä uloskäyntiä. Lyhin reitti menee vinottain sisäpihan läpi. Kun piirrät koko reitin näet sen muodostavan suunnikkaan.



Key 4: ▀

VIHJEKORTTI 4 –OSA 1: 1. TARKISTA LUKUJÄRJESTYKSESTÄ, MISSÄ LUOKISSA ON VIELÄ TUNTEJA. 2. MERKITSE NÄMÄ KARTTAASI. 3. PIIRÄ NOPEIN REITTI ULOSKÄYNNILLE, NIIN ETTET KULJE MERKITTYJEN LUOKKIEN EDESTÄ.

Koodi:



Osa 2: Talo

Saavuttuanne talolle, huomaatte että toisessa kerroksessa on avoin ikkuna. Tämä voisi olla reittinne sisään! Rakennustyömiehet ovat juuri työmaakopissa kahvilla. Kehitätte rohkean suunnitelman ja käytte työhön. Ensimmäinen askel: Varmistakaa etteivät rakennustyömiehet keskeytä suunnitelmianne.

Neljä vaihetta, jotka teidän täytyy suorittaa taloon päästäksenne, on kirjoitettu suunnitelmalle, joka on kiinni "Natalien vanhassa kodissa". Tämä on myös neljän avaimen järjestys. Alleviivatut sanat kertovat mitä teidän täytyy etsiä.

1. Teljetkää työmiehet työmaakoppiin

Kiedo köysi työmaakopin ympäri niin, että se peittää kaikki pakoreitit (myös ilmanvaihtokanava) – ja niin että köyden päät voi sitoa yhteen.



Näet että työmaakopissa on graffiteja, joista 5 jää nyt köyden peittoon. Kolmio takapuolella on ainoa joka jää jäljelle.

Avain 1:

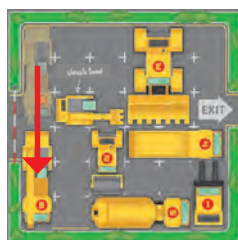
VIHJEKORTTI 5 - OSA 2: MIKÄ MUOTO JÄÄ JÄLJELLE KUN OLET PEITTÄNYT KÖYDELLÄ KAIKKI ULOSKÄYNNIT?

2. Varasta kauhakuormaaja

Aseta kaikki rakennustyökoneet niiden oikeille lähtöpaikoille parkkipaikalla. Nämä ilmenevät niiden läpikuultavista muodoista. Näitä ajoneuvoja voi siirtää vain eteen tai taakse. Siirrä niitä yksi kerrallaan eteen tai taakse niin että pääset lopulta siirtämään numerottoman ajoneuvon uloskäynnin läpi. Sinun täytyy siirtää kaikkia ajoneuvoja – paitsi yhtä. Tämä on ajoneuvo 1.



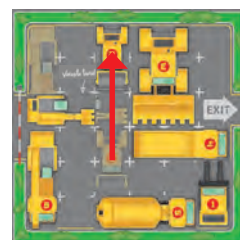
1



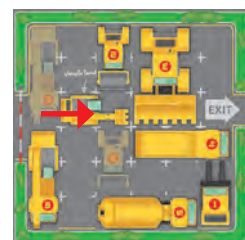
2



3



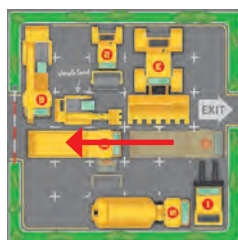
4



5



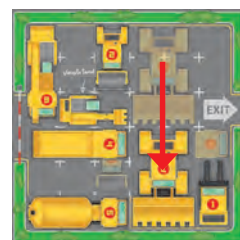
6



7



8



9



10

Avain 2: 1

3. Asemoi kauhakuormaaja oikein

Kokoa ensin kauhakuormaaja oikein Natalien vanhan kodin eteen. Varmista, että oikean väriset kohdat kohtaavat niin, että numerolliset osiot ovat päällimmäisinä. Siirrä sitten kauhaa niin, että se asemoituu avoimen ikkunan reunan kohdalle.

Nyt voit lukea numerot, joihin kauhakuormaajan kauhan nuolet asettuvat. Nämä ovat **3 8 4**.

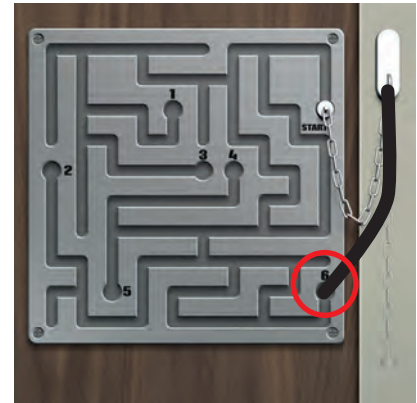
Tarkista työmaakapin takaseinästä kauhan asentoja vastaavat luvut ja kirjaimet. Asento C on oikein.



Avain 3: C

4. Avaa ketjulukko

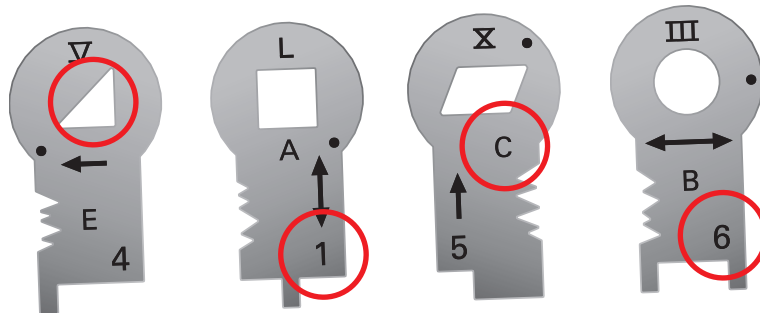
Natalien vanhassa kodissa on erikoinen lukko ovesta – ketjulukkosakkelo. Ketjun pään täytyy mennä läpi yhdestä reiästä, jotta ovi aukeaisi. Käytä narunpätkää ketjun asemesta. Varmista että käyttämäsi pätkä on ketjun pituinen vertaamalla sitä läpinäkyvään, roikkuvaan ketjun kuvaan. Liikuta sitä sitten sokkelon läpi kokeillen mihin reikään naru yltää. Huomaat, että oikean pituisena naru yltää vain reikään 6.



Avain 4: 6

VIHJEKORTTI 6 –OSA 2: ASETA NARU LÄPINÄKYVÄN KETJUN PÄÄLLE (JONKA PÄÄTY ON ALASPÄIN). PIDÄ PITUUS KETJUN PITUISENA JA LIIKUTA NARUN PÄÄTÄ SOKKELON LÄPI. MIKÄ REIKÄ ON ULOTTUVILLASI?

Koodi:  **1, C, 6**



Osa 3: Rummuttava kaappi

Kun tutkittte Natalien vanhaa huonetta, säikähdätte yhtäkkiä kaapista kuuluvaa rummutusta. Ehkä Natalien päiväkirja auttaa selvittämään mitä hänelle tapahtui sekä mistä nuo rumpujen äänet tulevat.

1. Selvitä Natalien tietokoneen salasana

Natalien tuntien, hänen salasanansa täytyy olla hänen lempi-eläimensä nimi. Toisessa puhekuplassa "Hänellä on niin monta eläintä huoneessaan." on sanoja alleviivattu. Tämä viittaa siihen, että Natalien lempi-eläin on se, jota löytyy eniten hänen huoneestaan. Suurinta osaa eläimistä löytyy 2 tai 3 kappaletta, mutta kirahveja on 4. Kirahvi on siis Natalien lempi-eläin. Tämä on vaihtoehto F.

VIHJEKORTTI 7 –OSA 3: NATALIEN LEMPIELÄIN ON SE, JOITA LÖYTY ENITEN HÄNEN HUONEESTAAN.

Key 1: F

2. Selvitä mitä rumpujen äänet tarkoittavat löytääksesi avain komeroon.

Mystiset rumpujen äänet, jotka kantautuvat komerosta näyttävät kuuluvan erilaisista rummuista. Natalien tietokoneella on verkkosivu auki, jonka otsikkona on: "Afrikkalaiset rummut ja niiden äänet". Voit käyttää tätä selvittääksesi mistä rummuista mikäkin ääni tulee.

Nämä ovat järjestyksessä: RAVANNE EWE ATUMPAN GANGAN MARFA SENUFOJEN SERMONIARUMPU... Näiden alleviivatuista kirjaimista muodostuu: R-E-N-G-A-S.

VIHJEKORTTI 8 –OSA 3: KATSO (NATALIEN KOMEROSSA) ÄÄNTÄ PITÄVIEN RUMPUJEN ALLEVIIVATTUJA KIRJAIMIA.

Avain 2: ●

3. Selvitä mihin osaan huonetta apinan kadonnut esine on piilotettu

Avatessasi komeron, huomaat apinapatsaan. Patsaan toinen käsi pitelee smaragdia, mutta toinen on tyhjä. Patsaan teksti käskee antamaan apinalle mitä se tarvitsee – sen täytyy olla toinen smaragdi. Tutkimalla huonetta löydät toisen smaragdin kirjojen välistä kirjahyllyn alahyllyltä. Päiväkirja sisältää piirroksen huoneesta, jossa se on jaettu kuuteen osaan. Jokainen osa on merkitty yhteen avaimeen viittaavalla symbolilla. Smaragdi sijaitsee kolmiolla merkityssä osiossa.

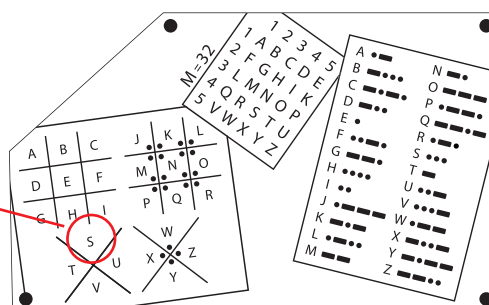
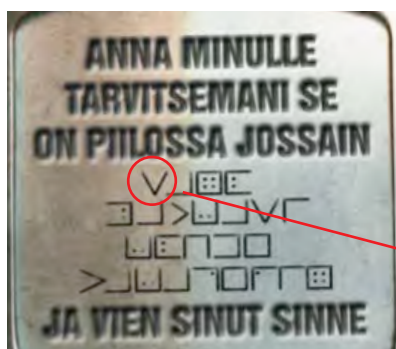


Avain 3: ▲

4. Lausu taikasanat apinapatsaalle

Pura koodi, joka on kirjoitettu apinapatsaaseen käyttäen Chrono Decoderin oikeaa kylkeä. Koko teksti kuuluu: "ANNA MINULLE TARVITSEMANI SE ON PIILOSSA JOSSAIN SANO MATKASI KOHDE TAKAPERIN JA VIEN SINUT SINNE"

Olet tietysti matkalla samaan paikkaan kuin Natalie. Päiväkirjassaan hän mainitsi haluavansa päästä Cniqjrik:in viidakkoihin. Patsaan mukaan sinun täytyy lausua kohde väärinpäin – tästä tulee KIRJAIN C.



Avain 4: C

Koodi: **F**, ●, ▲, **C**

