TEMPLE OF THE AZTEC

LET OP:

ER ZIJN 2 VERSIES VAN TEMPLE OF THE AZTEC.
HEB JE ONDERSTAAND BRIEFJE IN DEEL 3, DAN HEB JE VERSIE 2.
ZIT DIT BRIEFJE ER NIET IN? DAN HEB JE VERSIE 1.



TEMPLE OF THE AZTEC

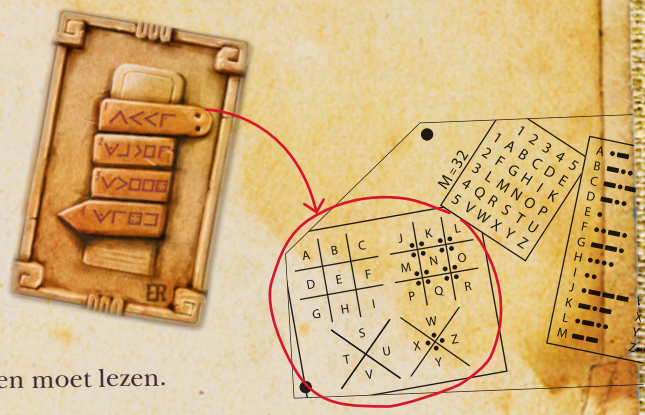
VERSIE 1

OPLOSSING

ALLEEN LEZEN ALS JE KLAAR BENT VOOR DE OPLOSSING!

Dit is wat je had moeten doen om in de Temple of the Aztecs de diamant te vinden, de crypte te openen en de buitendeur te openen.

DEEL 1: VIND DE DIAMANT



LEG DE DRIE PUZZELDELEN TEGEN ELKAAR.

Vertaal de tekens van de puzzel via het Rozenkruisersgeheimschrift van de Chrono Decoder:

1) Vuur
2) Water
3) Steen
4) Wind

Van boven naar beneden is dit de volgorde waarin je de slangen moet lezen.

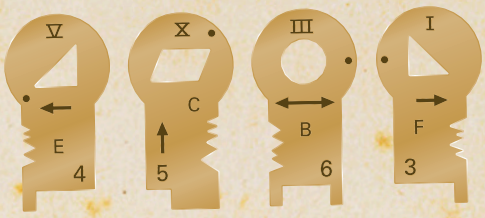
OP DE SLANGEN STAAN CRYPTISCHE OMSCHRIJVINGEN:

Ik hou niet van water, wind helpt me – verwijst naar vuur.
Ik heb drie gedaantes: vloeibaar (water), gas (waterdamp) en vast (ijs) – verwijst naar water.
Ik kan botten breken – verwijst naar steen.
Je kunt me niet zien, maar je kunt me wel voelen – verwijst naar wind.



Zoals je kunt zien op de afbeelding van de driedelige puzzel, wikkel je de slangen elk vier keer rond bijvoorbeeld je vinger of een potlood. Als je dat doet, verschijnen er Romeinse cijfers die in de juiste volgorde code 1 vormen.

CODE 1: V X III I



DEEL 2: OPEN DE CRYPTE

LEES ALLE VIER DE DAGBOEKPAGINA'S IN DE JUISTE VOLGORDE:

Dag 1:

DAG 1

ALS JE DIT LEEST, HAD OOK JIJ NIET IN DE GATEN DAT HET EEN VAL WAS... GELUKKIG VOOR MIJ HEB IK EEN MANIER GEVONDEN OM HET DRUPPELEN TE STOPPEN. HELAAS VOOR JOU WERKT DEZE TRUC NIET NOG EEN KEER. DE DIAMANT IS VERSTOPT ACHTER EEN RONDE TOMBE. IK HEB OOK EEN GROTE KALENDER ONTDEKT OP DE GROND.

Dag 1 achterzijde:

IK HEB VIER STENEN SCHIJVEN GEVONDEN MET DAAROP VREEMDE SYMBOLEN. IK DENK DAT HET EEN SOORT MECHANISME IS. IK HOOP DAT IK KAN ONTDEKKEN HOE HET WERKT VOORDAT HET TE LAAT IS...

Dag 3:

DAG 3

IK HEB EEN TEKEN OP DE MUUR GEVONDEN EN VOLGENS MIJ VERTELT HET IETS OVER GODENVEREERING. ALS DAT KLOPT, HADDEN ZE DAAR EEN BIJZONDER AKELIGE MANIER VOOR. ZE VERBRANDDEN APEN, GEWIKKELD IN BLADEREN OP STENEN ALTAARS...

Dag 3 achterzijde:

VANDAAG WAS EEN GROTE DAG! IK HEB ONTDEKT DAT IK HET MECHANISME OP 1 LIJN MOET PLAATSEN MET DE SYMBOLEN VAN DE KOLOMMEN...

BEKIJK DE VIER RINGEN: OP DE VOORKANT STAAN STEEDS ZES VERSCHILLENDE SYMBOLEN EN OP DE ACHTERKANT STAAN AANWIJZINGEN. DIT ZIJN DE STAPPEN DIE JE MOET DOORLOPEN:

1) Slechts vier van de zes goden bewaken het geheim dat jij zoekt.
2) In welke volgorde komen de goden? Bij welke maanden horen de vier goden?
3) Voer alle stappen uit. Kijk in noordelijke richting voor het antwoord.
4) De juiste volgorde van de ringen om de code af te lezen is van groot naar klein. Hou deze volgorde aan bij het doorlopen van de stappen.



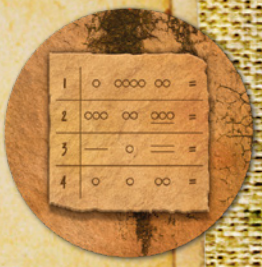


Op de vloer van het speelbord zie je de Mayakalender met daarop goden en maanden. Ontcijfer de namen van alle goden, wederom met het Rozenkruisersgeheimschrift van de Chrono Decoder. Er staat: steen, wind, plant, vuur, water, dier.



1) ZOEK UIT WELKE VIER VAN DE ZES GODEN JE NODIG HEBT

Kijk naar dag 3 van het dagboek en de hint op de muur:
"Ze verbrandden apen, gewikkeld in bladeren op stenen altaars...".
Er staat: steen, plant, vuur, dier.



2) ZOEK UIT IN WELKE VOLGORDE DE GODEN/KOLOMMEN MOETEN STAAN

Dit doe je door de sommen in het schema op de achterkant van de een-na-grootste ring te berekenen. Op de buitenste ring van de Mayakalender staan de maanden in rondjes en streepjes. 1 rondje = maand 1, 4 rondjes = maand 4, een streepje = maand 5 etc.
De kalender heeft dus 18 maanden. Vul het schema op de achterkant van een van de cirkels in: Kolom 1: 1+4+2=7, Kolom 2: 3+2+8=13, Kolom 3: 5+1+10=16, Kolom 4: 1+1+2=4

Kolom 1: Maand 7, God van het Vuur.
Kolom 2: Maand 13, God van de Dieren.
Kolom 3: Maand 16, God van de Stenen.
Kolom 4: Maand 4, God van de Planten.



Ontdek dat je de tekens van de ringen in de juiste kolommen moet leggen. Begin met de grootste.

- De grote ring leg je met het teken dat boven kolom 7 staat, naar deze kolom.
- De een-na-grootste ring leg je met het teken dat boven kolom 13 staat naar deze kolom.
- De een-na-kleinste ring leg je met het teken dat boven kolom 16 staat naar deze kolom.
- De kleinste ring leg je met het teken dat boven kolom 4 staat naar deze kolom.

3) ZOEK UIT WAT HET NOORDEN IS:

- Het masker in het midden op de grond wijst met de pijl naar het noorden.
- Op twee kolommen staan twee driehoekjes die wijzen naar het noorden.
- De zon komt op in het oosten en gaat onder in het westen; dit zie je ook aan de symbolen op de muren.



noord west oost

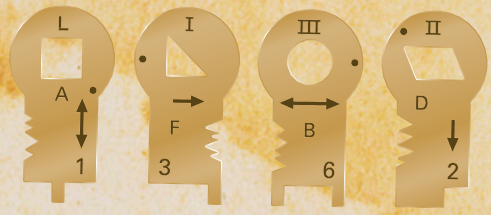


4) VIND DE CODE

Let nu op de locatie van de puntjes: deze moet je gebruiken voor de sleutels. Kijk nu naar het noorden en doe de sleutels met deze puntjes in de Chrono Decoder. Een hint hiervoor is te zien op de wand van de tempel.



CODE 2:

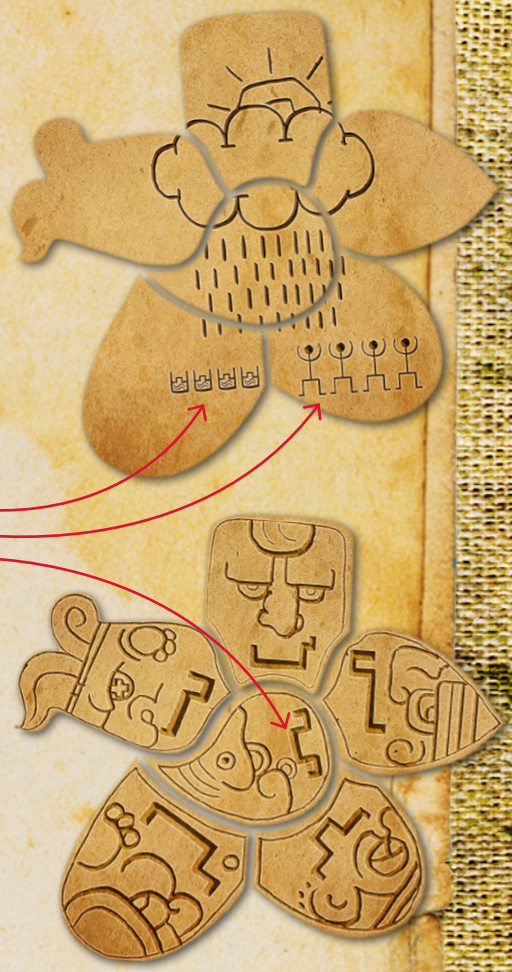


DEEL 3: OPEN DE BUITENDEUR.

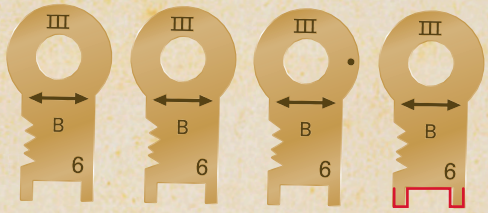
LEG DE PUZZEL IN ELKAAR ZODAT JE DE AFBEELDING ZIET:
Een wolk met waaruit regendruppels vallen en mannetjes die een regendans doen. Verder zie je potten gevuld met water.

Als je de gemaakte puzzel omdraait zie je zes maskers waarvan het middelste masker geheel is ingesloten. Deze heeft de vorm van een regendruppel en verwijst naar water. Als je op dit masker goed naar de mond kijkt dan zie je dat deze overeenkomt met de vorm van de onderkant van de juiste sleutel. Deze vorm komt ook terug in de afbeelding op de achterkant van de maskers, in het water in de potten en de benen van de mannetjes.

Verder zijn er aanwijzingen dat je vier dezelfde sleutels moet gebruiken: er zijn vier potten met water, vier rijen met druppels, vier regenmannetjes en hint 8 bevat 'waterrrr….' met vier keer de R en met vier puntjes.



CODE 3:



TEMPLE OF THE AZTEC

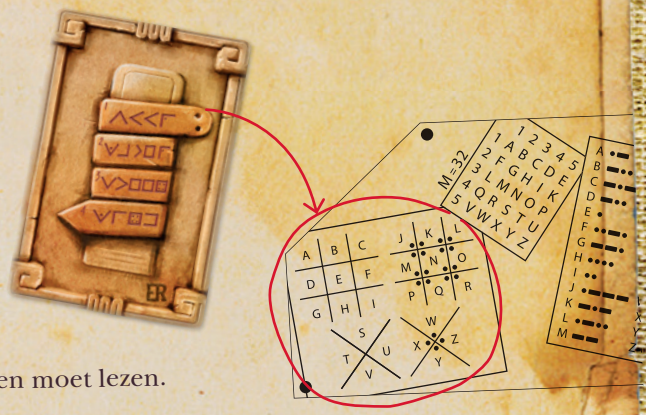
VERSIE 2

OPLOSSING

ALLEEN LEZEN ALS JE KLAAR BENT VOOR DE OPLOSSING!

Dit is wat je had moeten doen om in de Temple of the Aztec de diamant te vinden, de crypte te openen en de buitendeur te openen.

DEEL 1: VIND DE DIAMANT



LEG DE DRIE PUZZELDELEN TEGEN ELKAAR.

Vertaal de tekens van de puzzel via het Rozenkruisersgeheimschrift van de Chrono Decoder:

1) Vuur
2) Water
3) Steen
4) Wind

Van boven naar beneden is dit de volgorde waarin je de slangen moet lezen.

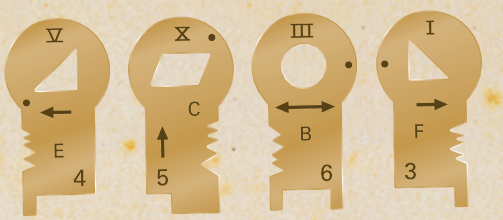
OP DE SLANGEN STAAN CRYPTISCHE OMSCHRIJVINGEN:

Ik hou niet van water, wind helpt me – verwijst naar vuur.
Ik heb drie gedaantes: vloeibaar (water), gas (waterdamp) en vast (ijs) – verwijst naar water.
Ik kan botten breken – verwijst naar steen.
Je kunt me niet zien, maar je kunt me wel voelen – verwijst naar wind.



Zoals je kunt zien op de afbeelding van de driedelige puzzel, wikkel je de slangen elk vier keer rond bijvoorbeeld je vinger of een potlood. Als je dat doet, verschijnen er Romeinse cijfers die in de juiste volgorde code 1 vormen.

CODE 1: V X III I



DEEL 2: OPEN DE CRYPTE



BEKIJK DE DRIE DAGBOEKPAGINA'S IN DE JUISTE VOLGORDE. DIT ZIJN DE STAPPEN DIE JE MOET DOORLOPEN:

Dag 1 – de grootste ring

Je ziet een schema op dagboekpagina "dag 1". Het valt op dat de cirkels en streepjes ook in de cirkel op de vloer van de Tempel staan. Dit zijn de 18 maanden van de Mayakalender. 1 rondje = maand 1, 4 rondjes = maand 4, 1 streepje = maand 5 etc. Door de zes sommen in het schema uit te rekenen zie je welke pilaar bij welke maand en dus welk symbool hoort. Pilaar 1: 1+4+2=7, pilaar 2: 3+2+8=13, pilaar 3: 5+1+10=16, pilaar 4: 1+1+2=4, pilaar 5: 3+5+2=10, pilaar 6: 1+0+0=1.

Maand 1 = pilaar 6 = 
Maand 7 = pilaar 1 = 
Maand 13 = pilaar 2 = 
Maand 4 = pilaar 4 = 
Maand 10 = pilaar 5 = 
Maand 16 = pilaar 3 = 

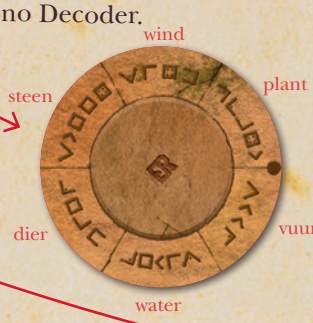
Leg de zes kleine cirkels met de getallen naar boven op de juiste pilaar. Draai ze om zodat de symbolen zichtbaar zijn. Draai de grootste op zo'n manier dat de juiste symbolen van de ring bij de juiste symbolen van de pilaren komen te liggen.



Dag 2 - de middelste ring

Lees de tekst op dagboekpagina "dag 2". Leg deze pagina met het gat exact over de ronde crypte met godsverering op de muur. Je ziet dat de cijfers 1 tot en met 4 door middel van de scheuren vier verschillende goden aangeven: 1 vuur, 2 dier, 3 steen, 4 plant.

Op de middelste ring staan de zes namen van alle goden. Ontcijfer deze namen met behulp van het Rozenkruisersgeheimschrift van de Chrono Decoder.
Er staat: wind, plant, vuur, water, dier en steen.
Draai de middelste ring zo, dat de juiste goden bij de juiste cijfers van de kleine cirkels staan:
1 vuur, 2 dier, 3 steen, 4 plant.



Laatste dag 1/2 - de kleinste ring

Op de achterkant van de middelste ring staat: "Voer alle stappen uit. Kijk in noordelijke richting voor het antwoord." Als je dag 1 en 2 helemaal doorlopen hebt en de grootste en middelste ring liggen op de juiste manier op de Tempelvloer, ga dan op zoek naar aanwijzingen in welke richting het noorden te vinden is:

- Het masker in het midden op de grond wijst met de pijl naar het noorden.
- Op twee pilaren staan twee driehoekjes die wijzen naar het noorden.
- De zon komt op in het oosten en gaat onder in het westen; dit zie je ook aan de symbolen op de muren.

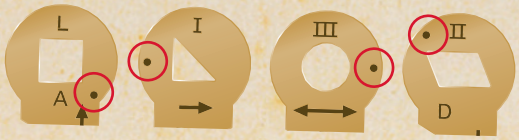




Leg nu de kleinste ring met het noorden naar het noorden van de Tempel.

Laatste dag 2/2 - vind de code

Leg de dagboekpagina met "laatste dag" precies over de crypte met de sleutel. Je ziet vraagtekens bij de puntjes op de sleutel. Bekijk de sleutels goed. Je ziet dan dat op elke sleutel één puntje op een andere plek staat. Ook de vier ringen in de Mayakalender hebben elk een puntje.
Kijk nu richting het noorden om de juiste sleutels bij de ringen te vinden.
De volgorde is van groot naar klein zoals op de achterkant van de kleinste ring staat vermeld.
Doe nu de sleutels in de Chrono Decoder.

CODE 2: 







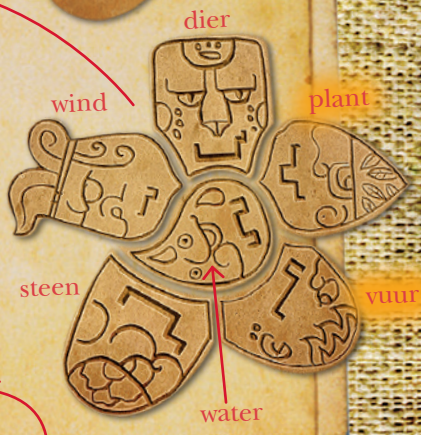
DEEL 3: OPEN DE BUITENDEUR



LEG DE PUZZEL IN ELKAAR ZODAT JE DE AFBEELDING ZIET:

De wind die een wolk vooruit blaast waaruit regendruppels vallen op rotsen en vuur.
Dit zijn de vier goden: wind, water, steen en vuur.

Draai nu de afbeelding om; nu zie je de zes verschillende goden. Leg plant en dier weg want het gaat om de vier goden die je op de afbeelding op de voorkant zag: wind, water, steen en vuur. Als je goed kijkt, zie je dat de monden van de goden overeenkomen met de vorm van de onderkant van de sleutels.



De volgorde van de sleutels vind je in het briefje.

ONTCIJFER DE TEKENS OP HET BRIEFJE MET BEHULP VAN HET ROZENKRUISERS-GEHEIMSCHRIFT VAN DE CHRONO DECODER EN SCHRIJF DEZE LETTERS BOVEN DE TEKENS:

"De 4 meest gevreesde goden en belangrijke elementen zijn mannen en vrouwen geplaatst van groot talent en de kunstenaar klein".
Deze vreemde tekst wordt pas begrijpelijk als je het briefje vouwt op de vouwlijnen.
Je leest dan: "De 4 meest belangrijke elementen zijn geplaatst van groot naar klein."

Leg vervolgens de vier goden in de juiste volgorde: begin met de god met de grootste mond (steen), daarna vuur, gevolgd door water en als laatste de god met de kleinste mond (wind).





CODE 3:

