



# LÖSUNG

ERST LESEN WENN IHR DAS ABENTEUER ABGESCHLOSSEN HABT!

Na, habt ihr das Auge der Azteken gefunden und konntet entkommen? Oder haben die Schlangen euch gefressen? Die folgenden Schritte musstet ihr durchführen, um das Abenteuer zu meistern:

## FINDET DEN DIAMANTEN

LEGT DIE DREI PUZZLE-TEILE ANEINANDER, WIE IN DER ABBILDUNG RECHTS.

Mit Hilfe des Freimaurer-Alphabets auf dem Chrono Decoder könnt ihr die vier Begriffe decodieren:

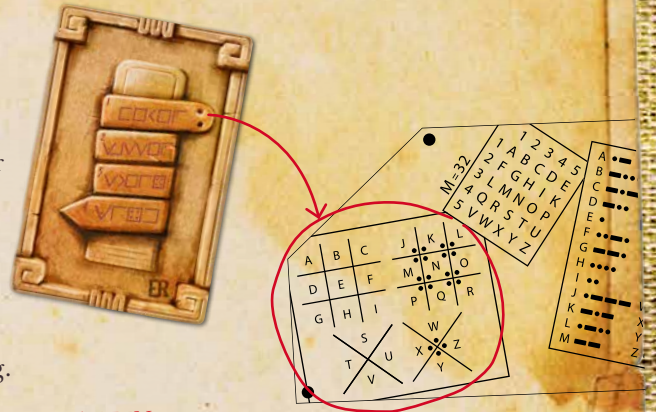
- 1) Feuer
- 2) Wasser
- 3) Stein
- 4) Wind

Diese Reihenfolge ist für die Texte auf den Schlangen wichtig.

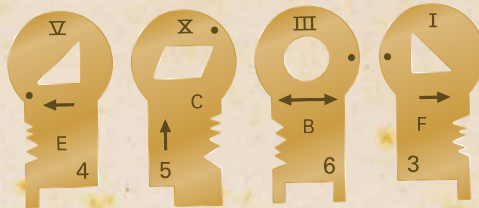
AUF DEN VIER SCHLANGEN FINDET IHR VIER KRYPTISCHE BOTSCHAFTEN:

- Wasser mag ich nicht, Wind schon. -> *bezieht sich auf Feuer*
- Mich gibt es in drei Zuständen. -> *bezieht sich auf Wasser*
- Ich kann Knochen brechen. -> *bezieht sich auf Stein*
- Du kannst mich nicht sehen, aber spüren. -> *bezieht sich auf Wind*

Wie man auch im Bild des dreiteiligen Puzzles sehen kann, muss jede Schlange vier mal umschlagen werden (in etwa um einen Finger oder einen Stift). Macht man das richtig (wie im Bild rechts), so erkennt man eine römische Zahl, genauso wie die auf den Schlüsseln!



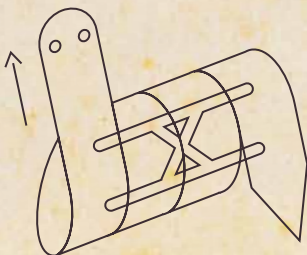
(ODE 1: V X III I)



55 MIN. - HINWEIS 1: JEDE SCHLANGE STEHT FÜR EINEN TEIL DES (ODES). SIE ALLE MÖGEN ES ZU KLETTERN!

ER = W

50 MIN. - HINWEIS 2:









# BRINGT DIE STEINPLATTEN IN DIE RICHTIGE POSITION

SCHAUT EUCH DIE TAGEBUCH-EINTRÄGE GENAU AN. IN DER RICHTIGEN REIHENFOLGE ZEIGEN SIE EUCH DIE EINZELNEN SCHRITTE, DIE IHR MACHEN MÜSST.

## Die große Steinplatte

Auf dem Umschlag findet ihr den Eintrag zu Tag 1. Der Eintrag zu Tag 2 zeigt euch mehrere Informationen. Ihr habt sicher bemerkt, dass die Kreise und Striche auch im Kreis auf dem Tempelboden abgebildet sind. Es handelt sich um die 18 Monate des Azteken-Kalenders. 1 Kreis steht dabei für 1 Monat, 4 Kreise für den 4. Monat, ein Strich für 5 Monate usw. Berechnet die sechs Summen im Diagramm, so seht ihr welches Symbol zu welchem Monat und damit auch zu welcher Säule gehört. Symbol mit 1 =  $1+4+2=7$ , Symbol mit 2:  $3+2+8=13$ , Symbol mit 3:  $5+1+10=16$ , Symbol mit 4 =  $1+1+2=4$ , Symbol mit 5  $3+5+2=10$ , Symbol mit  $1+0+0=1$ .

1	○ ○ ○ ○ ○ ○	=
2	○○○ ○ ○ ○ ○ ○	=
3	— ○ — — —	=
4	○ ○ ○ ○ ○	=
5	○○○ — — ○ ○	=
6	○	=

- Monat 1 = Symbol mit 6 =  Monat 7 = Symbol mit 1 =  Monat 13 = Symbol mit 2 =   
 Monat 4 = Symbol mit 4 =  Monat 10 = Symbol mit 5 =  Monat 16 = Symbol mit 3 = 

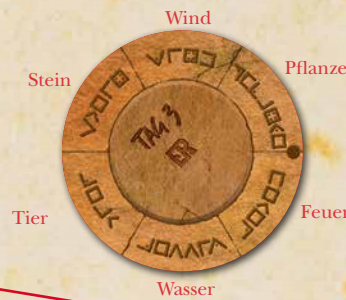
Legt nun die sechs Symbole so zu den jeweiligen Säulen, dass sie neben den passenden Monatsnummern zu liegen kommen, so dass die Symbole sichtbar sind.  
 Legt nun die große Steinplatte so auf die Tempelboden, dass gleiche Symbole zueinanderpassen. Hierfür gibt es nur eine Möglichkeit.

## Die mittlere Steinplatte

Im Tagebucheintrag zu Tag 3 wird ein Ritual beschrieben. Legt es so auf den Spielplan, so dass das Loch im Tagebucheintrag genau über der Szene im Tempel zu Liegen kommt. Dadurch erkennt ihr, dass durch die Risse in der Wand die einzelnen Ziffern zu den vier wichtigen Göttern führen: 1 zu Feuer, 2 zu Tier, 3 zu Stein, 4 zu Pflanze.



Die sechs Namen der Götter sind auf der mittleren Steinplatte abgebildet. Decodiert die Namen mit Hilfe des Chrono Decoders (wie in Teil 1). Legt dann den mittleren Ring so auf, dass die richtigen Götter zu den passenden Zahlen auf den Symbolen zeigen: 1 zu Feuer, 2 zu Tier, 3 zu Stein, 4 zu Pflanze.



## Die kleine Steinplatte

Auf der Rückseite der mittleren Steinplatte findet ihr die folgende Anweisung: „Löst alle Aufgaben. Seht dann in Richtung Norden.“ Darauf weist euch auch der Tagebucheintrag zu Tag 4 hin. Sobald die große und die mittlere Platte platziert sind, müsst ihr die kleine Platte darauf legen. Dafür müsst ihr herausfinden, wo Norden ist.

- Die Maske in der Mitte des Tempelbodens (unter den Steinplatten) zeigt nach Norden.
- Zwei der Säulen zeigen kleine Dreiecke, die nach Norden deuten.
- Die Sonne geht im Osten auf und im Westen unter – was durch die Symbole an der Wand dargestellt wird.



Legt nun die kleine Steinplatte so oben auf, dass der Pfeil zum Norden des Tempels zeigt.

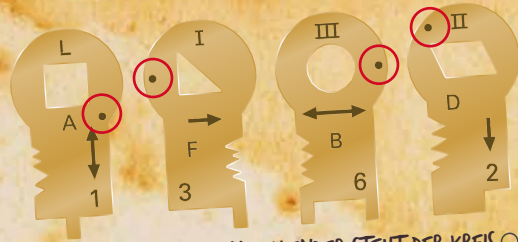


## Wie lautet der Code?

Legt den Tagebucheintrag zu Tag 4 genau über das Relikt, das wie ein Schlüssel aussieht. So könnt ihr erkennen, dass sich die Fragezeichen genau neben den Punkten auf dem Schlüssel befinden. Wenn ihr die Schlüssel genau betrachtet seht ihr, dass auf jedem Schlüssel ein Punkt abgebildet ist – und das in verschiedenen Positionen. Jeder der vier Steinplatten des Azteken-Kalenders im Tempel zeigt einen Punkt in einer dieser Positionen. Die Reihenfolge ist von groß nach klein, wie auf der Rückseite des kleinen Rings abgebildet. Steckt nun die Schlüssel in dieser Reihenfolge in den Chrono Decoder.



**(CODE 2:**



45 MIN. - HINWEIS 3) TAG 1: IM AZTEKEN-KALENDER STEHT DER KREIS O FÜR DIE ZAHL 1 UND DER STRICH — FÜR DIE 5.

40 MIN. - HINWEIS 4) TAG 2: ICH MUSS ERST HERAUSFINDEN, WELCHES SYMBOL WOHIN GEHÖRT, UND DANN DIE STEINPLATTE RICHTIG AUSRICHTEN.

1	+	+	
2	+	+	
3	+	+	
4	+	+	
5	+	+	
6	+	+	

30 MIN. - HINWEIS 5) TAG 3: DIE NAMEN DER ELEMENTE BEFINDEN SICH AUF EINER DER STEINPLATTEN.

20 MIN. - HINWEIS 6) ZU WELCHEN ELEMENTEN ZEIGEN DIE VIER ZAHLEN AUF DEM TAGEBUCH(EINTRAG ZU TAG 3)?

10 MIN. - HINWEIS 7) TAG 4: ZU WELCHEN DETAILS AUF DEN SCHLÜSSELN ZEIGEN DIE FRAGEZEICHEN?

## ENTKOMMT AUS DEM TEMPEL!

### VERVOLLSTÄNDIGT DAS BILD!

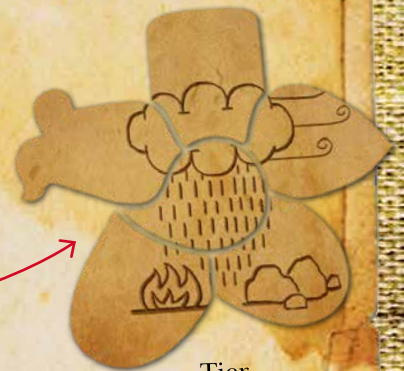
Ihr findet sechs kleine Steintafeln und müsst diese zusammenbauen. Wenn ihr das tut, erkennt ihr ein Bild: eine Wolke, aus der Regen fällt, der auf ein Feuer und Steine prasselt. Das steht für vier Götter: Wind, Wasser, Stein und Feuer.

Dreht nun das Bild um. Jede der sechs Steintafeln steht für einen Gott (beachtet die Zeichnungen auf den Tafeln!). Ignoriert die Pflanze und das Tier, denn nur die Zeichnungen von der Vorderseite sind wichtig. Wenn ihr genau hinsieht, erkennt ihr, dass die Münder der Götter den Formen der Schlüsselbärten der Schlüssel entsprechen.

Die richtigen Reihenfolge der Schlüssel findet ihr in der Notiz.

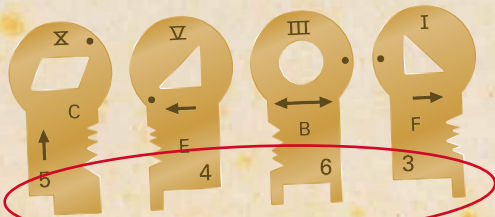
**DECODIERT DIE BUCHSTABEN IN DER NOTIZ MIT HILFE DES CHRONO DECODERS UND SCHREIBT DIE BUCHSTABEN ÜBER DIE SYMBOLE.**

Sobald ihr den Text übersetzt habt, erhaltet ihr den Text „Die 4 wichtigsten Götter verehren Elemente nach Größe und nach Willen von groß nach den Sternen klein ordnen.“ Diese kryptische Notiz könnt ihr besser verstehen, indem ihr die Notiz entlang der Linien faltet und dadurch den mittleren Teil verdeckt. Nun steht dort: „Die 4 wichtigsten Elemente nach Größe von Groß nach Klein ordnen.“ Ordnet nun die 4 Steinplatten der Größe der Münder nach – von Groß nach Klein (Stein, dann Feuer, Wasser und Wind). Das ist euer Code!



5 MIN. - HINWEIS 8) LEGT DIE KORREKTEN ELEMENTE IN DER RICHTIGEN REIHENFOLGE AUF. IHR MÜSST DIE NOTIZ FALTEN!

**(CODE 3:**



**DIE 4 WICHTIGSTEN GÖTTER VEREHREN ELEMENTE**  
 NACH GROESSE UND NACH WILLEN VON  
 GROSS NACH DEN STERNEN KLEIN ORDNEN

**DIE 4 WICHTIGSTEN ELEMENTE**  
 NACH GROESSE VON  
 GROSS NACH KLEIN ORDNEN

