

ŘEŠENÍ

Čtete pouze pokud chcete znát řešení!

Vyvolávání Bloody Mary byla ze začátku legrace, ale rychle se změnilo v noční můru. Poté, co Lenčina duše děsivým způsobem zmizela, jste spěšně vyhledali na internetu více informací a Bloody Mary a našli legendu o vymítacím rituálu. Vymítací rituál je potřeba provést do 15 minut! Podařilo se vám Lenku zachránit? Nebo vám něco uniklo? Níže najdete, jak jste měli při záchraně Lenky postupovat.

Legenda: Tvář Bloody Mary byla při nehodě vážně znetvořena. Ve snaze ji ochránit nechal její otec odstranit všechna zrcadla v domě. To však Maryinu zvědavost nezastavilo. Jednoho dne zahlédla odraz své tváře v čajovém šálku. Natolik ji to zdtřilo, že šálek upustila a střepy si podřezala zápěstí. Její duše byla okamžitě vypovězena do zrcadlové dimenze, kde byla uvězněna. Dokáže uniknout pouze tehdy, když ji někdo vyvolá.

Cíl: Provedte čtyři kroky vymítacího rituálu a osvobodte Lenčinu duši. Máte 15 minut.

POŘADÍ KLÍČŮ

Pořadí klíčů je stejné jako pořadí čtyř kroků vymítacího rituálu.

1. OPRAVTE ZRCADLO

Protože Bloody Mary rozbila zrcadlo, nemůže se Lenčina duše dostat ven, aby se vrátila do jejího těla. Opravte zrcadlo tím, že poskládáte 4 střepy z rámečku do zrcadla v koupelně. Poté, co střepy správně poskládáte, objeví se Lenčina zamlžená silueta spolu s číslem 4 napsaným na zrcadle.

KLÍČ 1: 4

2. NAJDĚTE PROKLETÝ PŘEDMĚT BLOODY MARY

V koupelně přímo vedle zrcadla jsou 4 obkladačky, na kterých je něco napsáno. Na každé obkladačce jsou právě dvě písmena napsána tučněji než ostatní. Přečtete tato tmavější písmena počínaje levou horní obkladačkou a poté pokračujte postupně doprava:

M E D A I L O N

Vraťte se k obrázku Bloody Mary v první části a podívejte se na medailon, který má na krku. Na medailonu najdete římskou číslici „X“.

KLÍČ 2: X

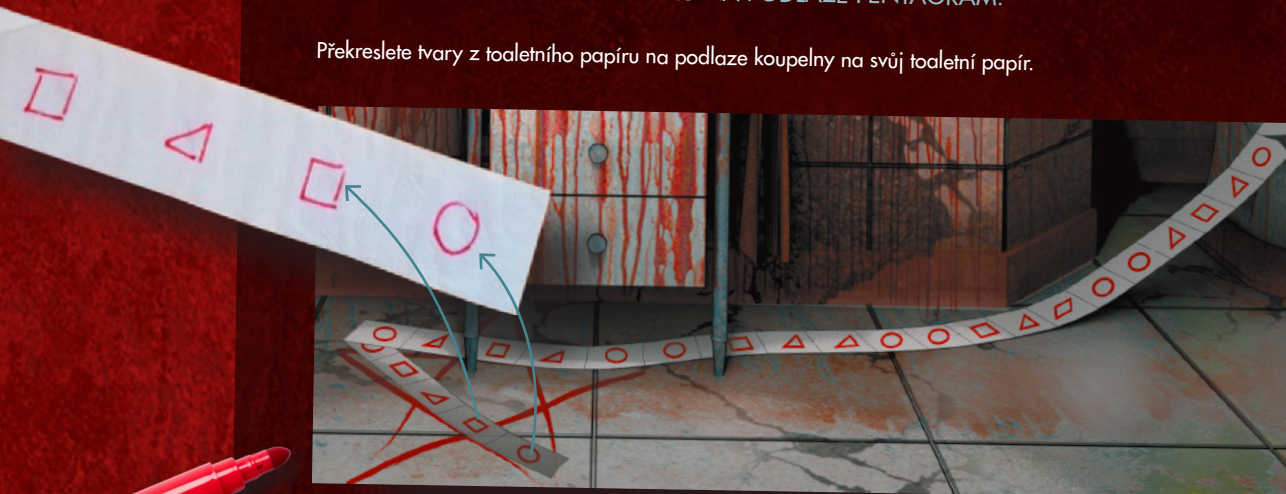


3. VYTVOŘTE PENTAGRAM

Lenka se připravila na vytvoření vymytacího symbolu, pentagramu, na podlaze koupelny. Vyhledala si proto na svém telefonu internetovou stránku www.wickedpedia.org/bloodymary-exorcism-ritual. Použila rtěnku a na rozmotaný toaletní papír namalovala různé symboly a vzorový pentagram na podlahu koupelny. Dále vytvořila šablonu, aby mohla vytvořit cípy pentagramu přesně v úhlu 36 stupňů.

ŘÍDTE SE POKYNY Z INTERNETOVÉ STRÁNKY A NA ŠABLONĚ A UTVOŘTE Z TOALETNÍHO PAPIRU NA PODLAZE PENTAGRAM:

Překreslete tvary z toaletního papíru na podlaze koupelny na svůj toaletní papír.



Použijte silný fix, aby namalované tvary toaletním papírem prosvítaly. Toaletní papír odtrhněte hned u útržku s posledním překresleným symbolem, jak je naznačeno na obrázku.

Připravte si šablonu (pro vytvoření cípů pentagramu) a řiďte se uvedenými pokyny počínaje 1: přeložte dovnitř podél tečkované čáry.

Takto vytvořte pokládáním toaletního papíru pentagram, který jste si předkreslili na podlahu, jak je naznačeno na obrázku koupelny. Pro vytvoření cípů používejte přeloženou šablonu:

Na obrázku koupelny spočítejte, kolik útržků je potřeba k dosažení cípu. Je jich 5. Napočítejte 5 útržků svého toaletního papíru. Zde vytvořte svůj první cíp (viz obrázek 1):

Pro vytvoření cípu přesně v úhlu 36° použijte šablonu:

- 1 Přiložte tečkovanou linii šablony k perforaci 5. útržku toaletního papíru (viz obrázek 1).
- 2 Přiložte přímou červenou linii šablony k levé straně 5. útržku toaletního papíru (viz obrázek 2).
- 3 Přeložte zbývající toaletní papír přes tečkovanou stranu šablony podél šikmé červené linie (viz obrázek 3).

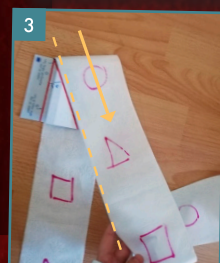
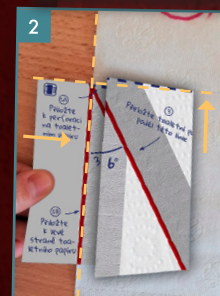
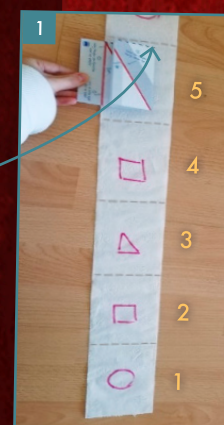
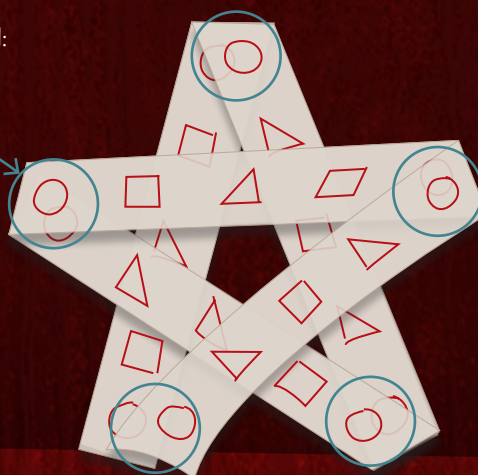
Opakujte kroky 1 až 3 pro všechny zbylé cípy, dokud pentagram nedokončíte.

V pokynech na internetové stránce je uvedeno, že cípy pentagramu jsou důležité. Pozorně se na ně tedy podívejte.

Zjistíte, že se na všech cípech nachází stejný symbol: kruh.

Tento tvar je řešením rébusu 3.

KLÍČ 3: ●



4. ZAHLEĎTE SE HLUBOKO DO OKA BLOODY MARY

Přidržte oko Bloody Mary přímo před sebou a zahleďte se do optického klamu v její duhovce. Pokud se budete dívat pozorně, spatříte siluetu jednoho z klíčů. Podívejte se na dolní části všech klíčů. Zjistíte, že odpovídá klíči 3. Toto je řešení rébusu 4.

KLÍČ 4: 

KÓD: 4 X ● 

