

VIRUS

OPLOSSING

ALLEEN LEZEN ALS JE KLAAR BENT VOOR DE OPLOSSING!

Zoals we al zeiden, professor Felsman was geen aardige man en zijn geest is ondoorgrondelijk! Deze gids leidt je naar de oplossingen van alle puzzels. Als je de gids nodig hebt, dan heb je het zeer waarschijnlijk niet overleefd. Daarom is dit document voor jullie nabestaanden.

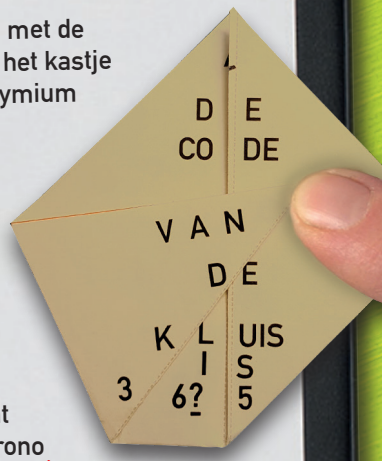
Deel 1: vind de cijfercode waarmee je de kluis kunt openen.

Lees de notitie woord voor woord, te beginnen met 'Hallo' op de ene kant en dan 'Dirk' op de andere kant.

In de notitie staat dat de vouwpuzzel op een speciale manier gevouwen moet worden. Dit wordt bepaald door het element S U Pr I Se.

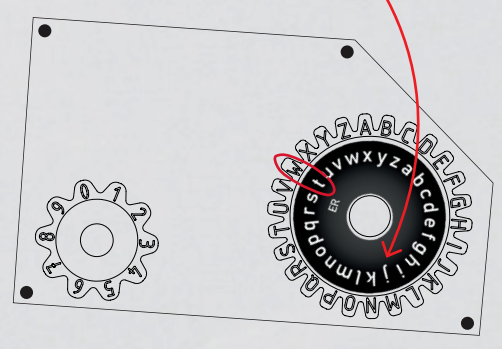
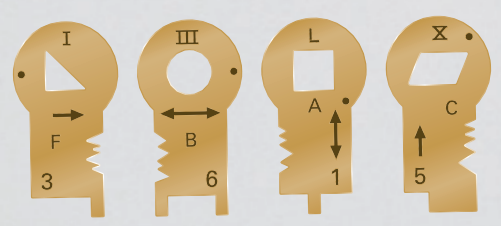
kluis. zijn enigen de k
 j symbolen de in juist
 ete het SUPRISE

Het element Zwavel (S) heeft nummer 16 in het periodiek systeem. Als je naar het kastje met de flessen kijkt, staat er bij nummer 16 'Eerste'. Uranium (U) is nummer 92 en op de fles in het kastje staat 'Goud'. Als je dat met de 5 letter (combinaties) uit S U Pr I Se hebt gedaan: Praseodymium (Pr) = 59, Jodium (I) = 53 en Seleen (Se) = 34 dan krijg je de juiste volgorde waarin je de puzzel moet vouwen. Eerst goud, dan zilver, dan koper. Goud is Au in het periodiek systeem, Zilver is Ag en Koper is Cu. Vouw de puzzel dus: Au op Au, Ag op Ag en dan Cu op Cu zoals uitgelegd in de notitie. Op de puzzel lees je dan: De code van de kluis is 3675.



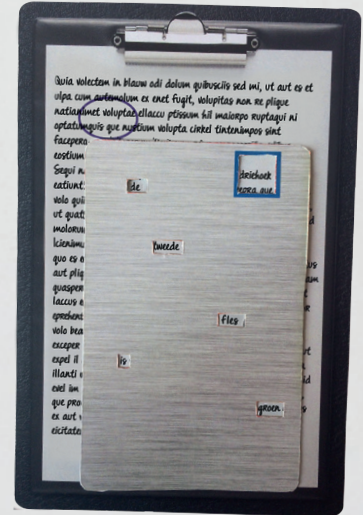
Om de tekst op de reageerbuis te vertalen, moet je de draaischijf gebruiken op de zijkant van de Chrono Decoder. J=M is de sleutel. Zet de J van de draaischijf op de M van de Chrono Decoder. De K op de Chrono Decoder wordt dan een H. De H een E etc. Vertaal zo alle letters. Oplossing: 'het ontbrekende cijfer is één'.

Code 1: 3615



Deel 2: vind de juiste flessen om het antigif te maken.

Combineer de draaischijf op de Chrono Decoder met de tekst op de lichtbak aan de muur. Je kunt op het whiteboard lezen dat J geen M meer is. Op de kast ligt een briefje met de nieuwe code U=A. Dit levert je de volgende zin op: 'Plaats het blauwe vierkantje op de driehoek op het klembord.' De driehoek is geen vorm op het klembord maar een woord dat je in de tekst kunt vinden. Als je de kaart met het blauwe vierkantje over het woord driehoek legt, verschijnen de woorden 'De tweede fles is groen'. Groen is 1 op de kleurenkaart.

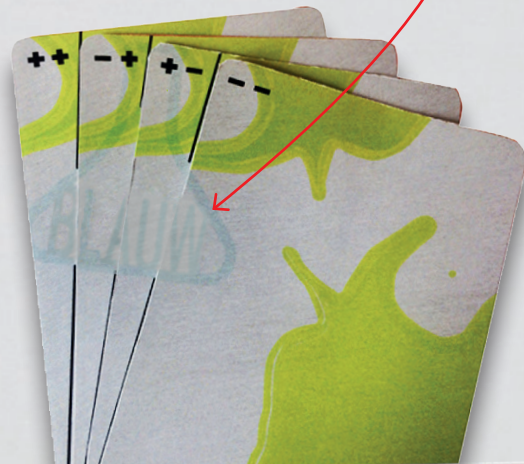
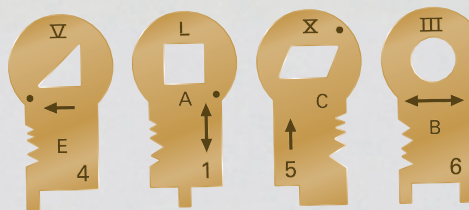


Als je de spiegel gebruikt voor de zin op het whiteboard dan lees je "De kleur van het eerste goede antwoord kan je altijd uitvogelen". In het logo van het lab zie je een rode vogel. De eerste sleutel van de code is dus rood. Rood is 4 op de kleurenkaart.

Als je alle woorden in de woordzoeker doorgestreept, hou je de letters 'geel' over en het plaatje van de bijbehorende fles. Geel is 5 op de kleurenkaart.

Op de weekplanner zie je 1 in plaats van 1:00. Datzelfde geldt voor 2, 3 en 4. De cijfers hebben ieder twee tekens. 1 heeft ++, 2 heeft +-, 3 heeft +-, 4 heeft --. Deze zelfde tekens staan op de achterkant van 4 kaarten. Leg ze in deze volgorde precies op de zwarte strepen en maak een waaier. De letters 'blauw' verschijnen in een fles. Deze vorm fles is de vierde op de codekaart. Blauw is 6 op de kleurenkaart.

Code 2: 4156



Deel 3: meng precies de juiste hoeveelheid vloeistoffen uit de flessen.

De 4 fleskaarhouders hebben allemaal een zwart nummer. De blauwe fles heeft een zwarte 1, de rode een 2, de gele een 3 en de groene een 4. Dit is de juiste volgorde voor de code.

De blauwe en de rode fles samen zeggen 'Mijn favoriete'. Trek nu de kaart van de blauwe fles eruit tot aan de stippellijn. Je leest 'element' en de fles is gevuld tot nummer 1.

Trek de kaart uit de rode fles totdat je SUPriSe ziet. Dit komt uit de notitie in deel 1 'mijn favoriete element is het element SUPriSe'.
De rode fles is nu tot 3 gevuld.

De gele fles heeft een rechterhand met lijnen erop. Pak uit Deel 2 de kaart met de linkerhand en teken de lijnen op je eigen handen. Vouw je vingers op dezelfde manier in elkaar als de plastic handschoenen in het lab.
Het cijfer 4 verschijnt. Vul de gele fles tot 4.

Trek de kaart uit de groene fles tot de stippellijn met de tekst 'stop hier'. Let op, dit staat op de achterkant van de groene kaart. De groene fles is nu tot het cijfer 1 gevuld.



Code 3: 1341

