

# VIRUS

## TUTORIAL

LEER SOLO SI ESTÁIS LISTOS PARA LA SOLUCION

Como os decíamos, el profesor Felsman no es una buena persona y su mente no funciona del todo normalmente... Esta guía os conducirá a las soluciones de todos los enigmas. Si necesitáis esta guía probablemente sea porque no habéis sobrevivido, así que esta información es para vuestros parientes más próximos.

### Parte 1: encontrad la combinación para abrir la caja fuerte.

Tenéis que leer la carta palabra por palabra, empezando por el "Hola" de una cara y después el "Dirk" de la otra cara.

55 min - PISTA 1) Leed la carta así: 1 palabra de una cara, la siguiente de la otra cara, y así sucesivamente.

La carta dice que tenéis que doblar el puzzle de una manera determinada. La forma correcta viene determinada por cada elemento B A S I C O.

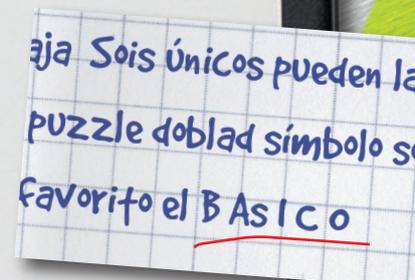
50 min - PISTA 2) Elemento B A S I C O. Busca sus números en la Tabla Periódica y busca las botellas correspondientes.

El elemento Boro (B) tiene el número 5 en la tabla periódica. Si nos fijamos en la vitrina de las botellas, el número 5 dice "Primero". El Arsénico (As) es el número 33 y dice "Oro" en la botella de la vitrina. Cuando hayas hecho esto con todas las letras de B A S I C O: Yodo (I) = 53, Carbono (C) = 6 y Oxígeno (O) = 8, esto os dará el orden correcto de doblado del puzzle. Primero oro, segundo Plata y tercero, Cobre. El Oro es Au en la tabla periódica, la plata Ag, y el Cobre, Cu.

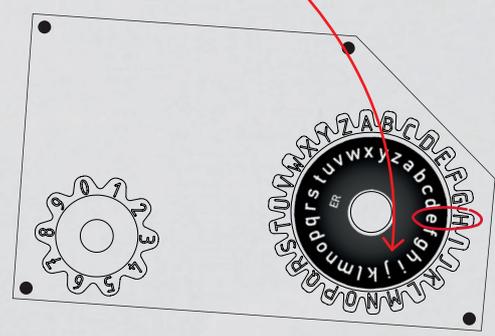
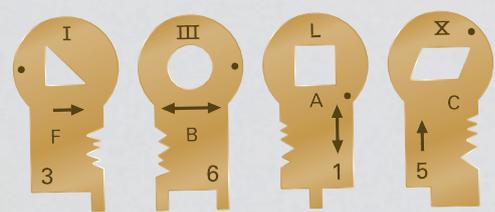
Doblad el rompecabezas así: Au sobre Au, Ag sobre Ag y después Cu sobre Cu, como se explica en la carta. En el puzzle se leerá: El código de la caja es 36?5.

45 min - PISTA 3) Coged el puzzle plegable y doblad Au en Au, Ag en Ag y finalmente Cu en Cu.

Para resolver el tubo de ensayo en que pone ER tenéis que utilizar la rueda del alfabeto del Crono Decodificador, J = M es la clave. Poned la J en la rueda del alfabeto en el Crono Decodificador donde pone M. La H en el Crono Decodificador se traduce por una E. Haced esto para todas las letras. Solución: "el dígito que falta es uno".



### Código 1: 3615



## Parte 2: buscad los frascos correctos para hacer el antídoto.

Tenéis que combinar la rueda del alfabeto con las letras de la pared y el Crono Decodificador. En la pizarra podéis leer que J ya no es M. Hay una notita en el armario que dice U = A. Ese es el nuevo código que necesitáis. Esto os dará la frase "Sitúa el cuadrado azul en el triángulo del portapapeles". "Triángulo" no es una forma, sino una palabra que podéis encontrar en el texto. Si colocáis la tarjeta con el cuadrado azul sobre la palabra "triángulo", aparecerán las palabras "el segundo frasco es verde". El verde es 1 en la carta de códigos.

40 min - PISTA 4) Combinad las tres partes que dice ER. J ya no es M. Buscad otra combinación de letras.

Usando el espejo, la frase dice: "Si encontráis el pájaro, ya conocéis la primera respuesta". En el logo del laboratorio hay un pájaro rojo. La primera clave del código es rojo. El rojo es 4 en la carta de códigos.

30 min - PISTA 5) Buscad el pájaro para la primera botella. Su color es la respuesta.

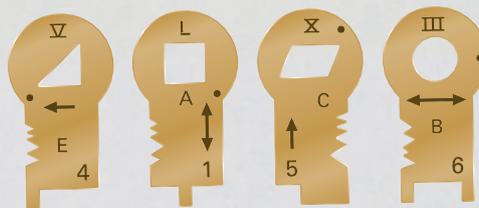
Si tacháis todas las palabras de la sopa de letras, os quedarán las letras AMARILLO y la imagen de la botella correspondiente. El amarillo es 5 en la carta de códigos.

En la agenda semanal veréis 1 en vez de 1:00, y lo mismo pasa con 2, 3 y 4. Todos ellos tienen dos signos. 1 tiene ++, 2 tiene + -, 3 tiene + -, 4 tiene --.

Los dorsos de 4 cartas tienen estos mismos signos. Ponedlas en este orden y abridlas en abanico. Mirad de cerca el dorso de las 4 cartas, las letras AZUL aparecen dentro de una botella. Ésta es la cuarta botella de la carta de botellas. El azul es 6 en la carta de códigos.

20 min - PISTA 6) Mirad el plan semanal para ordenar las 4 cartas por el dorso. Ponedlas en abanico. ¿Qué veis?

**Código 2: 4156**



### Parte 3: mezclad la cantidad exacta de líquidos de las botellas.

Los 4 porta cartas-botella tienen un número negro. El azul tiene un 1 negro, el rojo un 2, el amarillo un 3 y el verde un 4. Este es el orden correcto del código.

Los porta cartas azul y rojo combinados dicen "Mi favorito". Ahora tirad de la botella azul hasta la línea de puntos. Se lee "elemento" y la botella azul está llena hasta el número 1.

Extraed la carta de la botella roja hasta ver BASICO. Esto estaba escrito en la nota en la parte 1. La botella roja ahora está llena hasta el 3.

10 min - PISTA 7) Deslizad las cartas a la línea de puntos correcta. Mantened todas las cartas en sus portacartas.

La porta cartas amarillo tiene una mano con líneas en ella. Coged la carta de la Parte 2 con la mano y copiad las líneas las manos de uno de vosotros. Este jugador deberá entrecruzar todos los dedos juntos como en los guantes en la pizarra, con lo cual veréis el número 4. Llenad la botella amarilla hasta el 4.

5 min - PISTA 8) Los números negros en los porta cartas dan el orden correcto. Trazad las líneas de las dos cartas con manos en vuestras manos y cruzadlas como en los guantes del laboratorio.

Tenéis que vaciar la botella verde hasta donde dice "Para aquí". Está escrito en la parte posterior. La botella verde está ahora llena hasta el número 1.

**Código 3: 1341**

