

VIRUS LÖSUNG

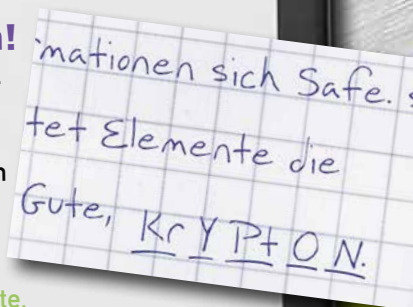


ERST LESEN, WENN IHR FÜR DIE LÖSUNG BEREIT SEID!

Wie ihr schon herausgefunden habt, hat Professor Krypton sicher nicht alle Tassen im Schrank. Doch ihre genialen Ideen wollte sie natürlich nicht einfach so preisgeben. Konntet ihr ihre Rätsel lösen und rechtzeitig das Gegenmittel herstellen?

Teil 1: Findet die richtige Kombination um den Safe zu öffnen!

Im Umschlag findet ihr eine Notiz, ein Buchstabenrad, ein Periodensystem, das Falträtsel, ein Reganzglas und einen Schrank mit Substanzen. Schenkt am Anfang der Notiz eure Aufmerksamkeit. Keine der beiden Seiten ergibt Sinn, doch wenn ihr die Notiz abwechselnd von beiden Seiten lest, ergibt sich ein Text. Natürlich ist dies am einfachsten, wenn zwei Personen abwechselnd ein Wort vorlesen und nicht einer die Notiz immer wenden muss!



55 Min – Hinweis 1: Lest die Worte in der Notiz abwechselnd von der Vorder- und Rückseite.

Der Brief sagt euch, dass ihr das Falträtsel in einer bestimmten Weise falten müsst, um den Code für den Safe zu finden. Besonders an der Notiz ist die Schriftweise des Namens Kr Y Pt O N. Alle dieser Kürzel stehen für Elemente im Periodensystem, diese müsst ihr finden!

50 Min – Hinweis 2: Professor Kr Y Pt O N. Findet diese Elemente im Periodensystem und verwendet dann die Zahlen auf den Flaschen.

Die Abkürzung „Kr“ steht für Krypton, im Periodensystem unter der Nummer 36 zu finden. Die Flasche mit „Krypton“ im Regalschrank ist nur eine Falle, sie hat nichts mit dem Rätsel zu tun! Sucht nun im Regalschrank nach der Flasche mit der Zahl 36. Sie zeigt das Wort „Erst“.

Verfährt so weiterhin auch mit den anderen Elementen (Y=39, Pt=78, O=8, N=7). Lest ihr nun die Worte auf den Flaschen nacheinander, so ergibt sich der Satz:

Erst...Gold...dann Silber...zuletzt...Kupfer

Dies ist die Reihenfolge, mit der ihr das Falträtsel lösen könnt!

Gold ist Au im Periodensystem, Silber Ag und Cu Kupfer. Faltet das Falträtsel nun wie folgt: Au auf Au, Ag auf Ag und Cu auf Cu – wie in der Notiz erklärt. Das Falträtsel sagt euch nun, dass der Code für den Tresor 3675 lautet.



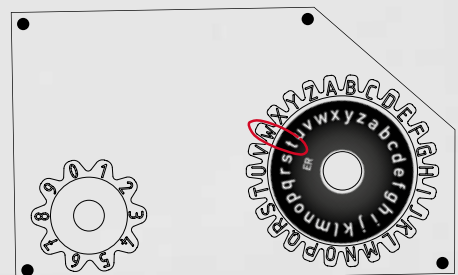
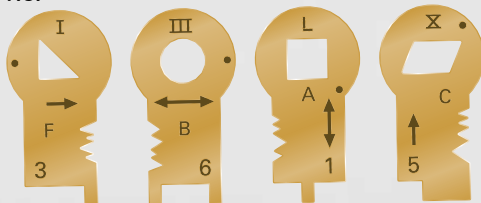
45 Min – Hinweis 3: Nehmt das Falträtsel und faltet Au auf Au, Ag auf Ag und Cu auf Cu.

Bleiben noch das Reagenzglas und das Buchstabenrad. Beide tragen das ER-Symbol, welches euch darauf hinweist, den Chrono Decoder zu verwenden. Legt das Buchstabenrad auf das dazupassende Alphabetrad auf dem Chrono Decoder. Die richtige Ausrichtung ist auf dem Reagenzglas angegeben, J muss auf M gelegt werden. Hierfür gibt es zwei Möglichkeiten, nur eine der beiden gibt euch die richtige Übersetzung! Decodiert nun die Buchstaben mit Hilfe des Buchstabenrads. Das G wird zum D, das D wird zum A, das V wird zum S und so weiter. Die Phrase, die ihr dadurch erhaltet, lautet:

Das Fragezeichen ist eine Eins.

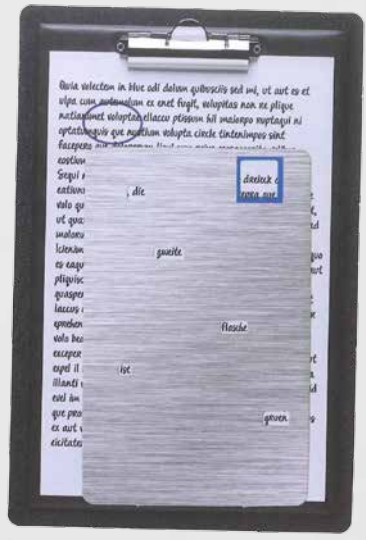
Damit kennt ihr alle vier Ziffern für den Code.

Code 1: 3615



Teil 2: Findet die richtigen Flaschen für das Gegenmittel!

Findet nun schnell raus, welche vier Substanzen ihr verwenden müsst, um das Gegenmittel herzustellen. Dies verrät auch die Notiz, wenn ihr die richtigen Zahlen durch Buchstaben ersetzt (3=E, 7=T, 4=A, 1=I, 5=S). Ihr müsst nochmal das Buchstabenrad auf dem Chrono Decoder mit den Buchstaben auf der Wand kombinieren. Ihr könnt auf der Tafel sehen, dass J nicht mehr M ist. Findet die kleine Notiz auf dem Schrank, die euch sagt, U=A. Ihr müsst das Buchstabenrad nun so auf den Chrono Decoder legen, dass U=A gilt. Decodiert ihr nun den Satz, so erhaltet ihr:
Legt das blaue Quadrat auf das Dreieck auf dem Clipboard.
 Das Dreieck auf dem Clipboard ist keine Form, sondern versteckt sich im Text! Wenn ihr die Karte mit dem blauen Quadrat auf dem Wort „Dreieck“ platziert, erscheinen die Worte:
Die zweite Flasche ist grün
 Da die Farbe Grün auf der Farbkarte eine 1 ist, ist die zweite korrekte Ziffer eine 1.



40min - Hinweis 4: Verbindet die Drei ER-Teile. J ist nicht länger M. Findet eine weitere Buchstabenkombination.

Mit dem Spiegel liest sich der Satz auf dem Whiteboard „Ein Vögelchen zwitschert euch die erste richtige Antwort“. Auf dem Logo des SpectroLab seht ihr einen roten Vogel. Die erste richtige Flasche ist also Rot. Rot hat die Nummer 4 auf der Farbkarte, also ist die erste korrekte Ziffer eine 4.

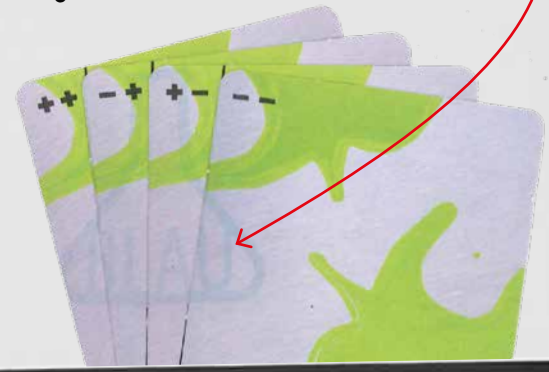
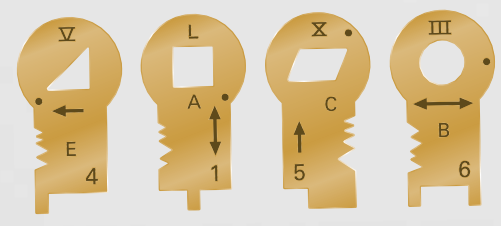
30min - Hinweis 5: Findet den Vogel für die erste Flasche. Seine Farbe ist die Antwort. Das Dreieck auf dem Clipboard ist nicht so offensichtlich, wie man denkt.

Habt ihr bemerkt, dass im Suchrätsel schon zwei Begriffe abgestrichen sind? Ganz genau, ihr müsst alle diese Worte im Suchrätsel finden und durchstreichen! Habt ihr alle Worte gefunden, so bleiben die vier Buchstaben „G“, „E“, „L“ und „B“ übrig, so wie die Abbildung der dritten Flasche (siehe Code Karte). Damit ist die dritte richtige Flasche Gelb, also eine 5.
 Auf dem Wochenplaner seht ihr, dass manche Uhrzeiten anders geschrieben sind. Diese vier Uhrzeiten sind besonders, zu jeder von ihnen gehört eine der Kombinationen ++, -+ , +- , --. Diese findet ihr auch auf den Rückseiten von vier der Karten. Fächert die vier Karten in genau dieser Reihenfolge, so, dass sie entlang der Linien aufeinander liegen. Wenn ihr genau auf die Rückseite der vier Karten schaut, seht ihr die letzte Flasche mit der Beschriftung „Blau“. Die letzte Flasche ist also blau, dazugehörig die Zahl 6.

20min - Hinweis 6: Benutzt den Wochenplaner mit den vier aufgefächerten Kartenrückseiten. Schaut auf die Rückseite.

Ihr habt dadurch die vier Flaschen gefunden, aus welchen ihr das Gegenmittel herstellen könnt. Doch viel Zeit bleibt nicht mehr...

Code 2: 4156



Teil 3: Mischt die genaue Menge von Flüssigkeiten aus den Flaschen!

Auf der Rückseite des grünen Schiebers findet ihr eine kleine Notiz, die ihr mit Hilfe des Spiegels lesen könnt:
Code: Wieviel von welcher Flüssigkeit? Neue Reihenfolge beachten!

Auf jedem der Schieber ist eine der Zahlen schwarz. Die schwarzen Zahlen geben euch die richtige Reihenfolge an! Die blaue Flasche hat eine schwarze 1, die rote eine 2, die gelbe eine 3 und die grüne eine 4. Das ist die richtige Reihenfolge für den Code.

Die blaue und rote Flasche sagt euch in Kombination „Mein liebstes“. Zieht nun die Karte von der blauen Flasche bis zur gepunkteten Linie. Ihr seht nun „Element“ und die blaue Flasche wird bis zur Nummer 1 geschoben.

Habt ihr gut aufgepasst? Dann wisst ihr garantiert, dass Professor Kryptons Lieblingselement natürlich Krypton ist! Zieht die rote Karte aus dem Schieber, bis ihr das Element „Krypton“ lesen könnt. Dann seht ihr sofort, dass die rote Karte bei der Zahl 3 ist.

Die gelbe Flasche hat eine rechte Hand mit gemalten Linien. Nehmt die linke Handkarte aus Teil 2 und zeichnet die Linien auf eure eigenen Hände. Legt eure Finger genau so zusammen, wie auf den Handschuhen im Labor. Ihr seht nun die Nummer 4, die die gelbe Flasche wird also bis zur Nummer 4 aufgefüllt!

Zieht die Karte aus der grünen Flasche bis zum „Stop“. Dieses findet ihr auf der Rückseite der grünen Karte! Die grüne Flasche wird nun auf die Nummer 1 geschoben.



10 min – Hinweis 7: Schiebt die Karten zur korrekten Linie. Jede Karte gehört zum gleichfarbigen Umschlag.

5 min – Hinweis 8: Die schwarzen Ziffern auf den Flaschen geben die richtige Reihenfolge vor. Zeichnet die Linien beider Handkarten auf eure Hände und faltet sie wie die Handschuhe im Labor.



Nun habt ihr alle Informationen, um das Gegenmittel herzustellen und euch alle zu retten!

Code 3: 1341

