

# PRISON BREAK

# OPLOSSING

ALLEEN LEZEN ALS JE KLAAR BENT VOOR DE OPLOSSING!

Walter Castle heeft het je bepaald niet makkelijk gemaakt. Wist je al zijn raadsels en puzzels op te lossen? Of heb je iets gemist? Dit is wat je had moeten doen om uit de gevangenis te ontsnappen.

**Deel 1: vind de 4 cijfers om het cijferslot op de envelop van deel 2 te openen.**

Schrijf de ontbrekende letters op om de kruiswoordpuzzel compleet te maken. Het antwoord is 'vertikaal telt'. Lees nu alle verticale woorden in het kruiswoordraadsel en je vindt de hint: 'Vind de verkeerde nummer(s) in de sudoku & pasfoto & rekensom en stop in de decoder.'

## Sudoku

Hoe je een Sudoku oplost staat in de omschrijving boven de Sudoku. In het middelste vierkant vind je twee keer het cijfer 6. Dit is onmogelijk volgens de Sudoku-regels. Het verkeerde cijfer in de Sudoku is dus: 6.

## Pasfoto

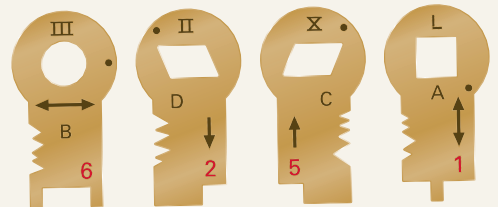
Als je de getallen op de voor- en achterkant van de foto vergelijkt, zie je dat ze verschillend zijn. Het getal op de achterkant eindigt op 2441. Het officiële getal op de voorkant van de foto is 3441. Het meest voor de hand liggend is dat het handgeschreven getal een fout bevat, hier is immers al een fout in de tekst gemaakt. De 2 is dus het verkeerde cijfer.

## Aankondiging

In de rekensom op de aankondiging zitten twee verkeerde cijfers:  $23 \times 5 = 115$  en niet 151. De 5 en de 1 zijn dus fout.

Zet de cijfers in de volgorde die de kruiswoordpuzzel aangeeft: sudoku, pasfoto, rekensom. De correcte code is: 6251. Deze cijfers komen overeen met de cijfers op de sleutels. Doe de sleutels van links naar rechts in de Chrono Decoder.

**Code 1: 6251**



**Deel 2: vind de locatie van de uitgang van de cel**

Vind eerst de juiste deur en los vervolgens de sommen op de codekaart op om de juiste sleutels te vinden.

## Vind de juiste deur

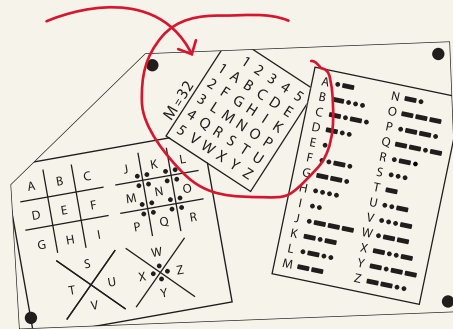
Op één van de kaarten staat: 'Slechts 1 van de 2 deuren leidt naar de uitgang van de cel.' Er staan twee deuren op de kaarten: de toiletdeur en de kluisdeur. Slechts één van beide is juist. In de cel vind je de codes ER 44 34 24 31 15 44 op de Einstein-poster en ER 25 31 45 24 43 op het papiertje in de prullenbak.

Op een boek op de plank staat 'ER = Chrono Decoder'. Dit is om je eraan te herinneren dat je informatie van de Chrono Decoder nodig heb wanneer je de letters ER ziet.



### Sleutel op de Chrono Decoder

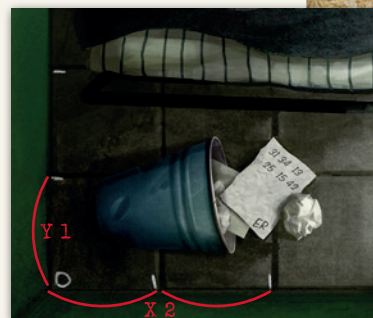
Het Polybiusvierkant is het enige decodeer systeem dat cijfers in letters kan omzetten en andersom. De hint bovenaan het Polybiusvierkant M = 32 wijst je op de juiste volgorde van lezen: eerst verticaal en dan horizontaal.



Gebruik het Polybiusvierkant om de cijfers op de Einsteinposter om te zetten in het woord 'TOILET'. De cijfers op het papiertje in de prullenbak kunnen worden omgezet in 'KLUIS'. Dit zijn de 2 mogelijke uitgangen.

Op een van de kaarten staat: 'Leg een potlood op tafel om een hint te vinden.' Draai de kaart om en leg de stippelijntje precies op de tafel en stoel in de cel. Het potlood wijst naar de kluis. Op de briefjes op de tafel verschijnen ook twee coördinaten: X2 Y1. Het coördinatensysteem staat op de kaart met de sleutel. Op de vloer vind je een raster en krijtstrepen op de plint. Plaats de kaart met de O in de hoek van de cel waar een O staat, je ziet nu welke richting X en welke Y is.

Als je twee hokjes in de richting van de X en één hokje in de richting van de Y beweegt, kom je uit op het papiertje in de prullenbak met de tekst 'KLUIS'. Nu weet je zeker dat de deur van de kluis de juiste deur is. Vind nu de juiste sleutels om deze deur te openen.



### Vind de juiste sleutels om in de Chrono Decoder te steken en de deur te openen.

Op de codekaart (achterkant van de kaart met de sleutel) bevinden zich 4 sommen.

Los deze sommen op:

1)  $K + E =$

Zet de K en de E om met behulp van het Polybiusvierkant op de Chrono Decoder.  $25 + 15 = 40$ .  
Antwoord 1 is 40.

2)  $2 \times \alpha =$

Je kunt het alfa-symbool vinden in de driehoek op de polaroid in de cel, maar de cijfers zijn te klein om te kunnen lezen. De polaroid is echter ook afgebeeld op één van de kaarten. Hier zie je drie hoeken, met  $68^\circ$ ,  $90^\circ$  en alfa. Als je niet weet hoe je dit moet oplossen, vind je op de vloer ook nog een driehoek waarin staat dat de som van de drie hoeken 180 moet zijn. Alfa is  $180 - 68 - 90 = 22$ . Dit moet je gebruiken om de som uit te rekenen:  $2 \times 22 = 44$ .  
Antwoord 2 is 44.

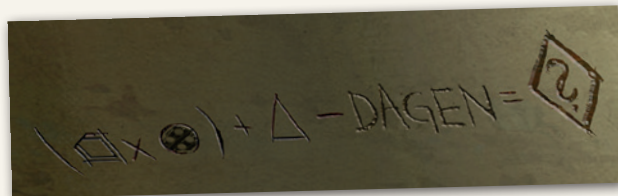
3)  $602 / D =$

Zet de D met dezelfde decodeer systeem om in een cijfer.  $602 : 14 = 43$ .  
Antwoord 3 is 43. En voor wie moeite heeft om deze som op te lossen: er staat in de spelregels niets over dat je geen rekenmachine mag gebruiken...

4)  $U - ? =$

Zet de U met de sleutel op de Chrono Decoder op 45. Het '?' vind je in een formule op de celmuur naast de deur:

$(\square \times \otimes) + \triangle - \text{DAGEN} = \square$



Je moet de formule oplossen om het '?' te vinden.

Op de muur boven het bed kun je ingekraste streepjes vinden. Als je deze streepjes goed telt, zul je zien dat Walter Castle 120 dagen in deze cel heeft doorgebracht.

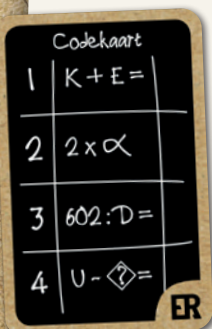
### Los de formule op de muur op door de vormen in de cel te vinden:

Vierkant: Er ligt een vierkant briefje op het bed waarop staat:  $\frac{1}{2}$  dagen.

Deel het aantal dagen dat je boven het bed hebt gevonden door twee, dus  $120 : 2 = 60$ .




Cirkel: komt overeen met de afvoer in de gootsteen met daarnaast een 2 gevormd door de ketting OF je ziet een som in de gootsteen: 1 (tandenborstel) + (knop van kraan) 1 (kraan) + (handvat van de kraan) + 0 (zeep) = 2.

Driehoek: De muis op de luchtkoker heeft een driehoekig papiertje met het cijfer 3 in zijn bek.



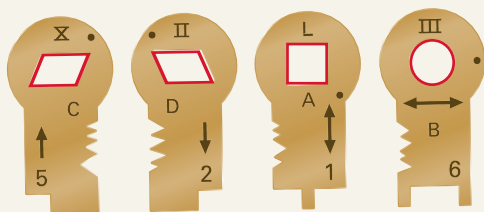
Als je deze vormen niet zelf vind kun je ook de X- en Y-coördinaten van de papiertjes op de tafel en de stoel gebruiken. Vierkant: X2 Y4 = briefje op bed. Cirkel: X5 Y10 = wasbak. Driehoek: X8 Y1 = papiertje met 'ontbrekende' driehoek. De driehoek zit in de bek van de muis. Vul de vergelijking in met bovenstaande informatie  $(60 \times 2) + 3 - 120 = 3$ . Het juiste antwoord is 3.  $45 - 3 = 42$ . Het antwoord op 4 is 42.

Alle antwoorden van de individuele sommen op de sleutelkaart moeten worden omgezet in de symbolen op de kluisdeurkaart.

- 1) 40 is parallellogram rechts.  3) 43 is vierkant.   
 2) 44 is parallellogram links.  4) 42 is cirkel. 

Deze vormen komen overeen met de openingen in de sleutels.

Code 2 is:



**Deel 3: Vind de code om de wasserijdeur te openen**

Krant

De kop in de krant luidt: 'Coleman is nummer één.' De C is omcirkeld en het woord één is onderstreept. De oplossing is 1C.

Vloeibaar wasmiddel

Deze fles vind je in de kast. Op het etiket staat 'AA'. De oplossing is 2A.



Krijtbord

Je moet de cijfers op het krijtbord 23 34 33 22 25 34 33 22 ER omzetten met behulp van het Polybiusvierkant op de Chrono Decoder. Dan vind je het woord: HONGKONG. Je hebt de wereldkaart in de cel nog niet gebruikt. Op de wereldkaart staan 3 cijfers en het cijfer dat overeenkomt met de locatie Hongkong is 3. Op het krijtbord zie je ook een C getekend staan, dus de oplossing is 3C. Je kunt deze oplossing ook vinden met de 'Crest' waspoederdozen. Er zijn 3 dozen en de merknaam begint met een C.

Kleding

Het shirt heeft een label met een B erop. De mouw van het shirt wijst naar de broek in de wasmand. Eén van de broeken heeft de vorm van een 4. De vouwinstructies bevestigen dat het shirt en de broek bij elkaar horen. De oplossing is 4B.



De letters kun je vinden op de sleutels.

Code 3 is: CACB

