

EVASIONE

SOLUZIONE

LEGGETE QUESTO DOCUMENTO
SOLO QUANDO SIETE PRONTI
PER LA SOLUZIONE

Walter Castle non vi ha certo reso le cose semplici. Siete riusciti a risolvere i suoi indovinelli? O vi siete persi qualcosa? Ecco come avreste dovuto scappare dalla prigione.

Parte 1: trovate i 4 numeri per aprire il lucchetto sulla busta della parte 2

Scrivete le lettere mancanti per risolvere le parole crociate. La risposta è "le verticali". Ora leggete tutte le parole verticali del cruciverba. Formeranno la frase "trova le cifre errate in sudoku & fotografia & moltiplicazione poi inserisci nel decoder".

55 min - SUGGERIMENTO 1) Risolvi l'enigma sul cruciverba. Scrivi le lettere mancanti.

50 min - SUGGERIMENTO 2) Leggi tutte le parole verticali del cruciverba.

Sudoku

Le informazioni su come risolvere un Sudoku sono scritte sotto al Sudoku. Nel quadrato centrale troverete due volte il numero 6. Secondo le regole, questo non è possibile. Quindi la cifra sbagliata del Sudoku è: 6.

Fotografia

Se confrontate i numeri sul fronte e il retro della fotografia noterete che sono differenti. Il numero scritto a mano sul retro finisce con le cifre 2441. Il numero scritto a mano è quello che contiene più probabilmente un errore. Sul fronte della fotografia, il numero giusto finisce con le cifre 3441. Quindi il numero 2 è la cifra sbagliata.

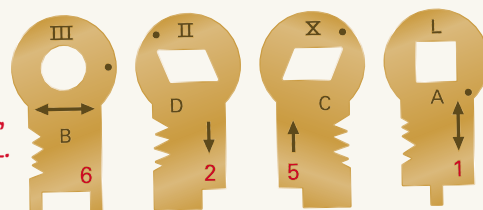
Annuncio

Ci sono due cifre sbagliate nella moltiplicazione: $23 \times 5 = 115$ e non 151 . I numeri 5 e 1 sono sbagliati.

Inserite i numeri nell'ordine indicato dal cruciverba: Sudoku, fotografia e moltiplicazione. Il codice corretto è: 6251. I numeri corrispondono a quelli indicati sulle chiavette. Inserite le chiavette da sinistra a destra nel Chrono Decoder.

Codice 1: 6251

45 min - SUGGERIMENTO 3) Il primo codice è: Sudoku 6, Fotografia 2, Moltiplicazione (nota sull'annuncio) 5 e 1. Inserite il codice 6 2 5 1.



Parte 2: trovate la posizione dell'uscita della cella

Prima dovete trovare la porta corretta, poi risolverete la somma sulle carte codice per trovare la chiave corretta.

Trovate la porta corretta

Una delle carte dice "Solo 1 delle 2 porte conduce all'uscita della cella". Ci sono due porte sulle carte, il Water e l'Armadietto. Solo una è quella corretta.

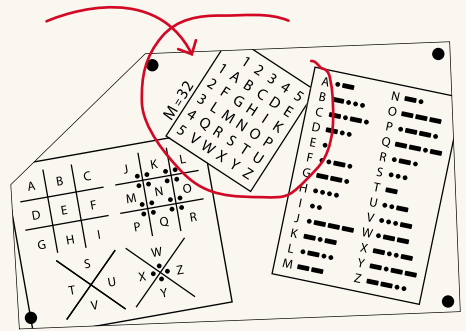
Nella cella potete trovare il codice ER 52 11 44 15 42 sul poster di Einstein e ER 11 42 32 11 14 24 15 44 44 34 sul pezzo di carta nel cestino.

La scritta "ER = Chrono Decoder" sul libro posto sullo scaffale vi ricorda che dovete usare le informazioni sul Chrono Decoder ogni volta che trovate la sigla "ER".



Cifrario del Chrono Decoder

Il quadrato di Polibio è l'unico cifrario in grado di convertire numeri in lettere e lettere in numeri. Seguendo il suggerimento in cima al cifrario (M = 32) saprete che il primo numero indicherà la riga, il secondo la colonna.

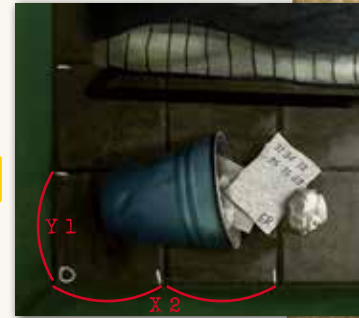


Ora usate il quadrato di Polibio per convertire i numeri sul poster di Einstein che riporta quindi, la parola "WATER". I numeri riportati sul pezzo di carta nel cestino, invece, formano la parola "ARMADIETTO". Queste sono le 2 uscite possibili.

Leggete la carta "Metti una matita sul tavolo per avere un suggerimento". Girate la carta e piazzate, con precisione, la carta sul tavolo e lo sgabello, seguendo le linee tratteggiate. A questo punto la matita punterà all'armadietto. Inoltre, sui fogli sul tavolo rimarranno visibili due coordinate: X2 e Y1.

Potete trovare un sistema di coordinate sulla carta con la chiave. Sul pavimento c'è una griglia con dei segni di gessetto. Piazzate la carta con la chiave con lo 0 nell'angolo della cella, in modo da leggere quale coordinate sia la X e quale la Y.

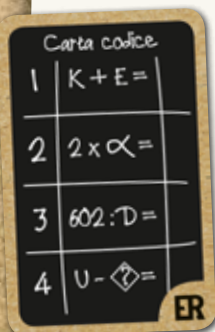
Spostandovi di due piastrelle nella direzione X e di una piastrella in direzione Y troverete il pezzo di carta che riporta la scritta "ARMADIETTO". Ora sapete con certezza che è l'armadietto la porta nascosta. Dovete solo trovare il modo di aprirla.



40 min - SUGGERIMENTO 4) Metti la chiave sul pavimento della cella. Tutti i fogli con coordinate X Y danno info sulla formula. Trova queste forme nella cella: □ ⊗ △

Trova α nell'immagine. Conta i giorni per risolvere la formula.

30 min - SUGGERIMENTO 5) Guarda il poster, dove M=32. Con questo sistema U=45. Usa il sistema ER per trovare le altre lettere della carta codice.



Trovate le chiavette corrette da inserire nel Chrono Decoder e aprire la porta. Sulla carta codice (retro della carta con la chiave) ci sono quattro operazioni che potete risolvere:

1) $K + E =$

Convertite "K" e "E" con il quadrato di Polibio sul Chrono Decoder. 25 + 15 = 40. La risposta 1 è "40".

2) $2 \times \alpha =$

Potete trovare il simbolo "alfa" nel triangolo sulla polaroid nella cella, ma i numeri sono troppo piccoli per essere letti. Tuttavia, la polaroid è riportata anche su una carta: potete vedere i tre angoli, 68°, 90° e 92°. Se non sapete come risolvere questo indovinello, troverete un triangolo sul pavimento che vi dice che la somma dei tre angoli di un triangolo forma 180°. Alfa, quindi, è $180 / 3 = 60$. Dovete usare questo valore per completare la moltiplicazione: $2 \times 22 = 44$. La risposta 2 è "44".

3) $602 : D =$

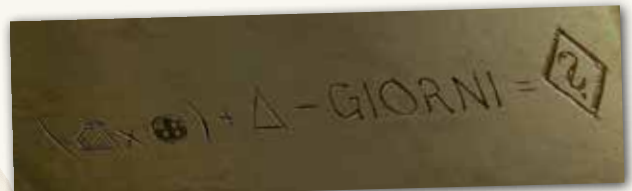
Convertite la "D" sul solito cifrario. $602 / 14 = 43$. La risposta 3 è 43. Ricordate: il regolamento non vi impedisce di usare calcolatrici!

4) $U - ? =$

Convertite la "U" con il quadrato di Polibio per ottenere 45. Potete trovare la "?" nella formula incisa sul muro della cella, vicino alla porta:

$$(\square \times \otimes) + \triangle - \text{giorni} = ?$$

quindi dovrete risolvere la formula per trovare "?".



Sul muro dietro al letto potete trovare dei segretti. Contandoli, scoprirete che Walter Castle ha passato 120 giorni in questa cella.

Risolvete la formula sul muro trovando le forme indicate nella cella:

Quadrato: È un biglietto quadrato, sul letto, che dice: 120 giorni. Dividete a metà il numero di giorni appena trovato. 120 / 2 = 60.

Cerchio: Corrisponde allo scarico del lavandino. Vicino ad esso troverete il numero 2, formato dalla catenina del tappo OPPURE dalla somma degli elementi nel lavandino: 1 (spazzolino) + (manetta del rubinetto) 1 (rubinetto) + (manetta del rubinetto) (saponetta) = 2.

Triangolo: Il topo sulla condotta dell'aria ha in bocca un pezzo di carta triangolare con su scritto "3".

Se non riuscite a trovare le forme, potete aiutarvi con le coordinate X e Y segnate sui foglietti sul tavolo e la sedia. Quadrato: X2 Y4 = nota sul letto. Cerchio: X8 Y1 = lavandino. Triangolo: X8 Y1 = pezzo di giornale con un triangolo "mancante". Il triangolo può essere trovato in bocca al topo. Completate l'equazione con le informazioni appena trovate: $(60 \times 2) + 3 \square 120 = 3$. La risposta corretta è 3. $45 - 3 = 42$. La risposta 4 è 42.

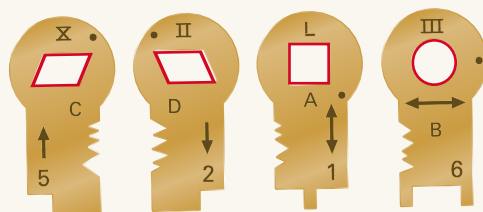
20 min - SUGGERIMENTO 6) Cerca con attenzione un numero nel lavandino. La porta giusta è l'armadietto: risolvi la carta codice per aprirla.

Le risposte alle singole operazioni sulla carta codice devono quindi essere convertite nei simboli riportati sulla carta dell'armadietto:

- 1) 40 è il parallelogramma destro.  3) 43 è il quadrato. 
2) 44 è il parallelogramma sinistro.  4) 42 è il cerchio. 

Tali forme corrispondono ai fori delle chiavette.

Codice 2:



10 min - SUGGERIMENTO 7) Il codice corretto è: 40  44  43  42 

Part 3: Find the code to open the Laundry door

Giornale

Il titolo in prima pagina del giornale "Coleman è il numero uno". La "C" è cerchiata di rosso e la parola "uno" è sottolineata. La soluzione è 1C.

Detersivo

Potete trovarlo sullo scaffale. L'etichetta sul flacone riporta "AA". La soluzione è 2A.

Lavagna

Dovete decriptare ER 23 34 33 22 25 34 33 22 con il quadrato di Polibio sul Chrono Decoder. Scoprirete le parole: HONG KONG. Non avete ancora usato la mappa del mondo nella cella. Sulla mappa ci sono 3 numeri. Il numero che corrisponde alla posizione della città di Hong Kong è il 3. vedrete anche una "C" scritta sulla lavagna, dunque la soluzione è 3C. Potete risolvere l'enigma anche in un altro modo: i fustini di detersivo Crest. Ci sono 3 fustini, e la marca inizia per "C".

Vestiti

La maglia ha un'etichetta con su scritto "B". La manica della maglia indica i pantaloni nel cestone della lavanderia. Uno di questi pantaloni forma un 4. La soluzione è 4B. Trovate quindi le lettere sulle chiavette.

5 min **NT 8** Usa le lettere sulle chiavette. Codice finale: 1. Giornale, 2. Detersivo per lavatrice, 3. lavagna, 4. Maglia.

Code 3 is: CACB

